

F-pupillen

WREEFTRAP

Ter herinnering:

Doelstellingen voor F-pupillen - datgene wat geleerd moet worden

- Beginnende F-pupillen - 5/6 jaar
 - Leren beheersen van de bal.
 - Passen binnenkant voet
 - Aannemen
 - Dribbelen
 - Wreeftrap
- Gevorderde F-pupillen - 7/8 jaar
 - Leren beheersen van de bal en het leren spelen van basisvormen.
 - Passen binnenkant voet
 - Aannemen
 - Dribbelen
 - Wreeftrap

Indicatie coachingsaccenten:

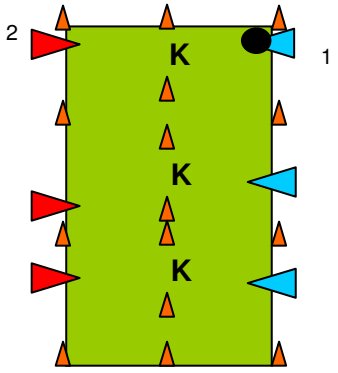


Toelichting doelstelling:

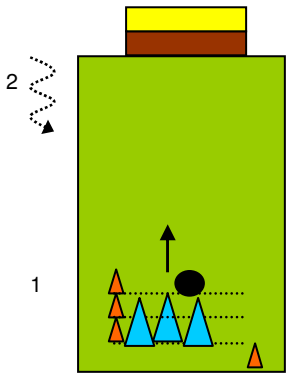
Beginnende F-pupillen kunnen (nog) niet voetballen! Zolang een speler/speelster niet in staat is de bal enigszins te controleren en er datgene mee kan doen wat hij zou willen/moeten doen zou je kunnen stellen dat hij/ zij nog niet aan het voetballen is. In die fase heeft het geen zin andere zaken die betrekking hebben op de uitvoering van het voetballen te benoemen. Het leren beheersen van de bal kan dus gezien worden als het fundament voor het leren voetballen. Eerst de bal enigszins leren beheersen en dan leren voetballen!

Gevorderde F-pupillen beheersen de bal al veel beter dan beginnende F-pupillen. Zij zijn er dan ook al aan toe om naast het nog beter leren beheersen van de bal ook te leren hoe de basisvormen gespeeld worden. Dit als voorbereiding voor de doelstelling zoals die bij de E-pupillen beschreven is. Voor de duidelijkheid: de coaching richt zich op de verdere ontwikkeling van de technische vaardigheid.

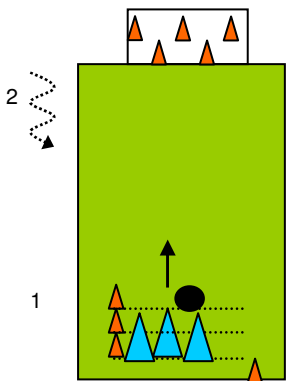
1. Poortschietspel (1)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 9 spelers per veld - veld: 15 x 20 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 15 pilonnen</p>	<p>Spelverloop: Door doel met keeper mikken. 1. Pass door doel naar overkant passen. 2. Bal oppikken, naar beginplek dribbelen, bal stil leggen. 1. Enz.</p> <p>Spelregels: 1. De bal op de schietlijn stil leggen. 2. Er is een punt gescoord als de bal door het poortje gemikt is. 3. Wisselen van functie als er drie keer gescoord is</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Poortje smaller maken • Poortje breder maken • Afstanden vergroten • Afstanden verkleinen

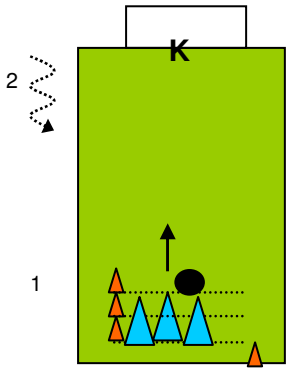
2. Doelschietspel (1) (vakken)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 3/4 spelers per veld - veld: 5 x 10 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 1 bal per speler - 4 pilonnen - 1 lint voor de vakken</p>	<p>Spelverloop: Bal in vakken mikken. 1. Mikken vanaf beginplek. 2. Bal oppikken, naar beginplek dribbelen, bal stil leggen. 1. Enz.</p> <p>Spelregels: 1. De bal naast de dichtst bij het doel staande pilon stil leggen. 2. Als de bal geschoten is bal achterna lopen en terug dribbelen naar beginplek. 3. Bal in het 'bruine vak': één pilon verder. 4. Bal in het 'gele vak': twee pilonnen verder. 5. Er is een punt gescoord als vanaf de achterste pilon in het 'gele vak' gescoord is. 6. Betreffende speler begint dan weer vooraan. 7. Als iemand drie punten heeft behaald mag de winnaar schieten vanaf het kampioensdopje.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Schietafstand vergroten • Schietafstand verkleinen • Grootte vakken variëren • Pilonnen aan touw in doel hangen (net boven grond)

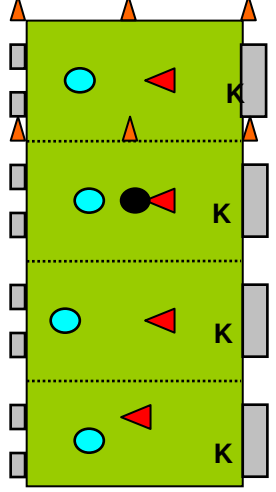
3. Doelschietspel (2) (pilonnen)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 3/4 spelers per veld - veld: 5 x 10 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 1 bal per speler - 4 pilonnen - 5 pilonnen die met touw aan lat bevestigd kunnen worden</p>	<p>Spelverloop: Pilonnen raken. 1. Mikken vanaf beginplek. 2. Bal oppikken, naar beginplek dribbelen, bal stil leggen. 1. Enz.</p> <p>Spelregels: 1. De bal naast de dichtst bij het doel staande pilon stil leggen. 2. Als de bal geschoten is bal achterna lopen en terug dribbelen naar beginplek. 3. Pilon raken: één pilon verder. 4. Er is een punt gescoord als vanaf de achterste pilon één van de hangende pilonnen in het doel is geraakt. 5. Betreffende speler begint dan weer vooraan. 6. Als iemand drie punten heeft behaald mag de winnaar schieten vanaf het kampioensdopje.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Schietafstand vergroten • Schietafstand verkleinen • Meer pilonnen ophangen • Minder pilonnen ophangen • Pilonnen hoger hangen • Doel in vakken verdelen

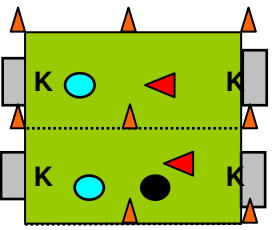
4. Doelschietspel (3) (met keeper)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 3/4 spelers per veld - 1 keeper - veld: 5 x 10 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 1 bal per speler - 4 pilonnen - 1 pupillendoel of doel van pilonnen</p>	<p>Spelverloop: Bal in doel mikken. 1. Scoren vanaf beginplek. 2. Bal oppikken, naar beginplek dribbelen, bal stil leggen. 1. Enz.</p> <p>Spelregels: 1. De bal naast de dichtst bij het doel staande pilon stil leggen. 2. Als de bal geschoten is bal achterna lopen en terug dribbelen naar beginplek. 3. Bal in het doel: één pilon verder. 4. Er is een punt gescoord als vanaf de derde pilon gescoord is. 5. Betreffende speler begint dan weer vooraan. 6. Als iemand drie punten heeft behaald mag de winnaar schieten vanaf de kampioenspilon.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Schietafstand vergroten • Schietafstand verkleinen • Groter doel • Kleiner doel

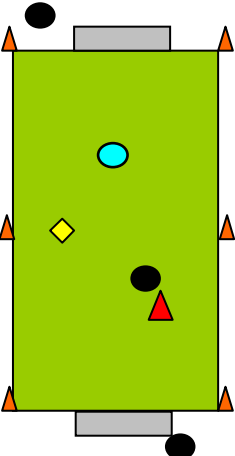

5. 1 tegen 1 (met 1 keeper)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p data-bbox="560 247 772 319">- 8 spelers per veld - veld: 10 x 15 meter per tweetal</p> <p data-bbox="560 566 772 718"><u>Materiaal:</u> - 4 ballen - 15 dopjes/pilonnen - 16 doeltjes (van pilonnen) - 4 rode hesjes</p>	<p data-bbox="813 231 1485 311">Spelverloop: Spelers met bal proberen te scoren in één van de doeltjes van tegenstander. Verdedigers proberen dit te voorkomen.</p> <p data-bbox="813 582 1485 694">Spelregels: 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen vanaf hoekpunt.</p>	<p data-bbox="1507 231 2018 279">Veranderingen:</p> <ul data-bbox="1507 255 1814 279" style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen <p data-bbox="1507 367 2018 391">Organisatie:</p> <ul data-bbox="1507 399 2018 702" style="list-style-type: none"> • Korte wedstrijdjes laten spelen (1 minuut). • Behaalde punten onthouden. • Na ieder wedstrijdje kunnen alle spelers met rode hesjes aan één veldje naar links doorschuiven. Zo krijgt men steeds een andere tegenstander. • Bij een oneven aantal staat de speler die over is buiten het veld met een rood hesje aan. Hij schuift met de spelers met de rode hesjes mee. Zo staat iedere speler één ronde stil.

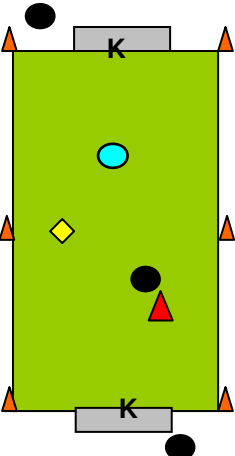

6. 1 tegen 1 (met 2 keepers)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p data-bbox="560 1045 772 1117">- 8 spelers per veld - veld: 10 x 15 meter per tweetal</p> <p data-bbox="560 1228 772 1380"><u>Materiaal:</u> - 4 ballen - 15 dopjes/pilonnen - 16 doeltjes (van pilonnen) - 4 rode hesjes</p>	<p data-bbox="813 927 1485 1007">Spelverloop: Spelers met bal proberen te scoren in één van de doeltjes van tegenstander. Verdedigers proberen dit te voorkomen.</p> <p data-bbox="813 1310 1485 1422">Spelregels: 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen vanaf hoekpunt.</p>	<p data-bbox="1507 927 2018 975">Veranderingen:</p> <ul data-bbox="1507 951 1814 975" style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen <p data-bbox="1507 1062 2018 1086">Organisatie:</p> <ul data-bbox="1507 1094 2018 1398" style="list-style-type: none"> • Korte wedstrijdjes laten spelen (1 minuut). • Behaalde punten onthouden. • Na ieder wedstrijdje krijgen alle spelers een andere rol. Keepers worden voetballers en andersom. • Tweetallen wisselen van tegenstander. • Bij een oneven aantal staat de speler die 'over' is buiten het veld met een rood hesje aan. Hij schuift met de spelers met de rode hesjes mee. Zo staat iedere speler één ronde stil.

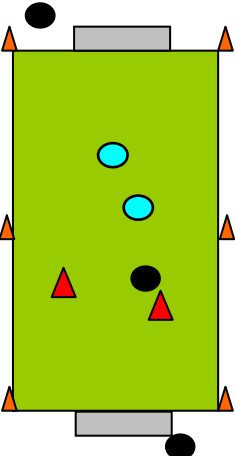
7. 2 tegen 1 met twee pupillendoelen zonder keepers

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 3 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 pupillendoelen - 1 rood hesje - 1 geel hesje <p> Neutrale speler speelt samen met balbezitters.</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal (balbezitter en partij-ongebonden (neutrale) speler) proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in het pupillendoeltje. Verdediger probeert dit te voorkomen en vervolgens met neutrale speler tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt. 	<ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen

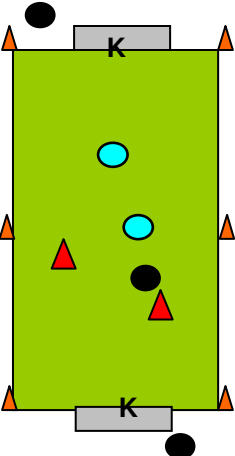
8. 2 tegen 1 met twee pupillendoelen met keepers

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 5 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 pupillendoelen - 1 rood hesje - 1 geel hesje <p> Neutrale speler speelt samen met balbezitters.</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal (balbezitter en partij-ongebonden (neutrale) speler) proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in het pupillendoeltje. Verdediger probeert dit te voorkomen en vervolgens met neutrale speler tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Spel begint met inrol vanaf keeper. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt. 	<ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen

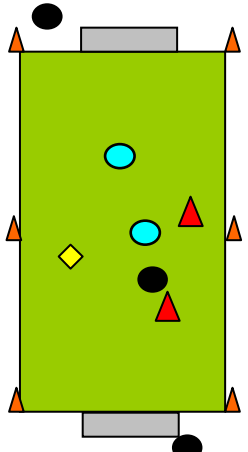

9. 2 tegen 2 met twee pupillendoelen zonder keepers

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 4 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 pupillendoelen - 2 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in het pupillendoeltje. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels: 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt.</p>	<ul style="list-style-type: none"> veld vergroten/verkleinen

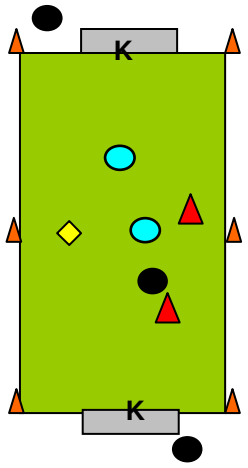

10. 2 tegen 2 met twee pupillendoelen met keepers

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 6 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 pupillendoelen - 2 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in het pupillendoeltje. Verdediger probeert dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels: 1. Spel begint met inrol vanaf keeper. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt.</p>	<ul style="list-style-type: none"> veld vergroten/verkleinen

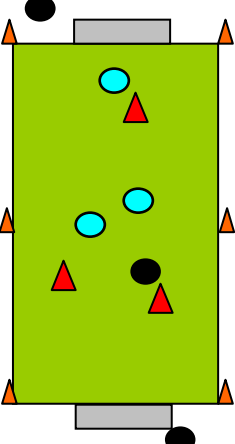
11. 3 tegen 2 met twee pupillendoelen zonder keepers

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 5 spelers per veld - veld: 12 x 20 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 pupillendoelen - 2 rode hesjes - 1 geel hesje <p> Neutrale speler speelt samen met balbezitters.</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal (balbezitter en partij-ongebonden (neutrale) speler) proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in het pupillendoeltje. Verdediger probeert dit te voorkomen en vervolgens met neutrale speler tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt. 	<ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen

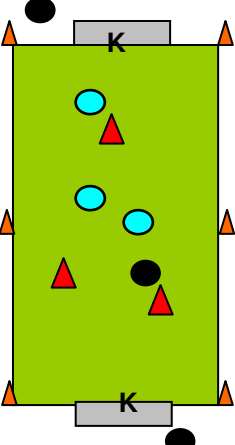
12. 3 tegen 2 met twee pupillendoelen met keepers

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 5 spelers per veld - veld: 12 x 20 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 pupillendoelen - 2 rode hesjes - 1 geel hesje <p> Neutrale speler speelt samen met balbezitters.</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal (balbezitter en partij-ongebonden (neutrale) speler) proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in het pupillendoeltje. Verdediger probeert dit te voorkomen en vervolgens met neutrale speler tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Spel begint met inrol vanaf keeper. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt. 	<ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen

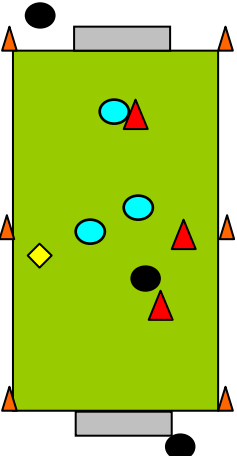
13. 3 tegen 3 met twee pupillendoelen zonder keepers

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 6 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 pupillendoelen - 3 rode hesjes 	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in het pupillendoeltje. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt. 	<ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen

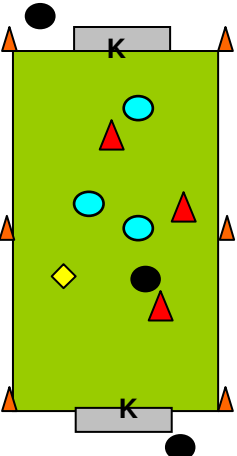
14. 3 tegen 3 met twee pupillendoelen met keepers

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 8 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 pupillendoelen - 3 rode hesjes 	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in het pupillendoeltje. Verdediger probeert dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Spel begint met inrol vanaf keeper. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt. 	<ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen

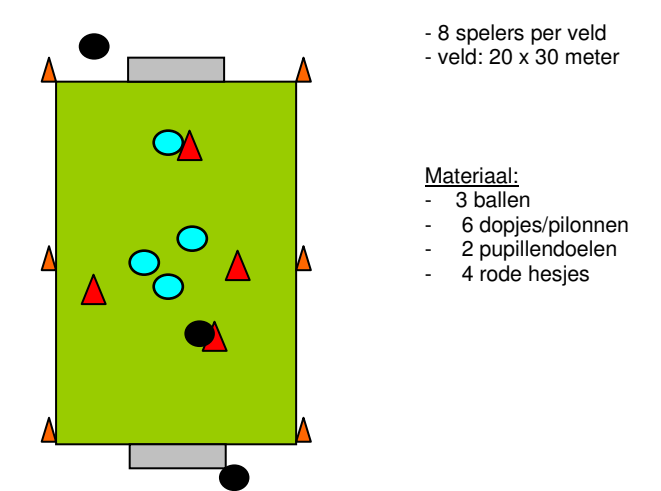
15. 4 tegen 3 met twee pupillendoelen zonder keepers

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 7 spelers per veld - veld: 20 x 30 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 pupillendoelen - 4 rode hesjes <p>◆ Neutrale speler speelt samen met balbezitters.</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel met neutrale speler en/of individuele acties te scoren in het pupillendoeltje. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens samen met neutrale speler tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt. 	<ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen

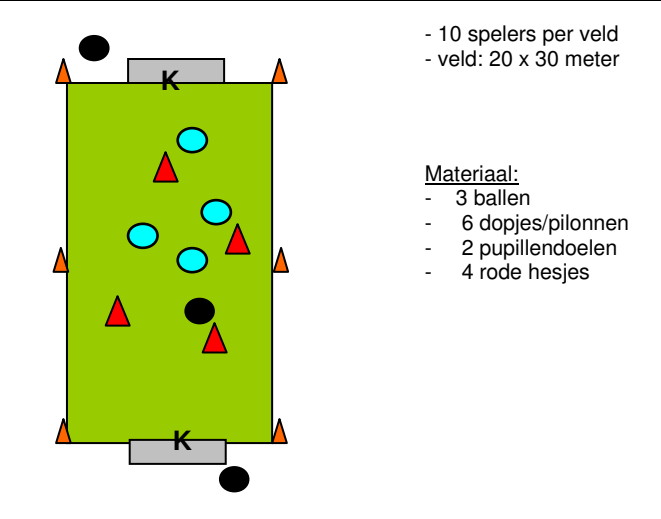
16. 4 tegen 3 met twee pupillendoelen met keepers

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 7 spelers per veld - veld: 20 x 30 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 pupillendoelen - 4 rode hesjes <p>◆ Neutrale speler speelt samen met balbezitters.</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel met neutrale speler en/of individuele acties te scoren in het pupillendoeltje. Verdediger probeert dit te voorkomen en vervolgens samen met neutrale speler tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Spel begint met inrol vanaf keeper. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt. 	<ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen

17. 4 tegen 4 met twee pupillendoelen zonder keepers

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 8 spelers per veld - veld: 20 x 30 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 pupillendoelen - 4 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in het pupillendoeltje. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels: 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt.</p>	<ul style="list-style-type: none"> veld vergroten/verkleinen

18. 4 tegen 4 met twee pupillendoelen met keepers

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 10 spelers per veld - veld: 20 x 30 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 pupillendoelen - 4 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in het pupillendoeltje. Verdediger probeert dit te voorkomen en vervolgens speler tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels: 1. Spel begint met inrol vanaf keeper. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt.</p>	<ul style="list-style-type: none"> veld vergroten/verkleinen

19. 4 tegen 4 met twee pupillendoelen met keepers

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
<p>- 8 spelers per veld - veld: 30 x 20 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none">- 3 ballen- 6 dopjes/pilonnen- 2 pupillendoelen- 4 rode hesjes	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in het pupillendoeltje. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none">1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn.2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn.3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt.	<ul style="list-style-type: none">• veld vergroten/verkleinen

F-pupillen

PASSEN BINNENKANT VOET

Ter herinnering:

Doelstellingen voor F-pupillen - datgene wat geleerd moet worden

- Beginnende F-pupillen - 5/6 jaar
 - Leren beheersen van de bal.
 - Passen binnenkant voet
 - Aannemen
 - Dribbelen
 - Wreeftrap
- Gevorderde F-pupillen - 7/8 jaar
 - Leren beheersen van de bal en het leren spelen van basisvormen.
 - Passen binnenkant voet
 - Aannemen
 - Dribbelen
 - Wreeftrap

Indicatie coachingsaccenten:

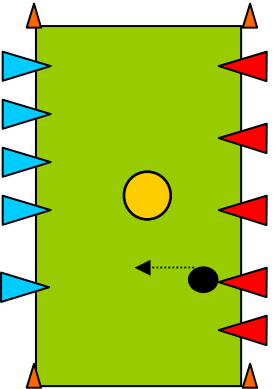


Toelichting doelstelling:

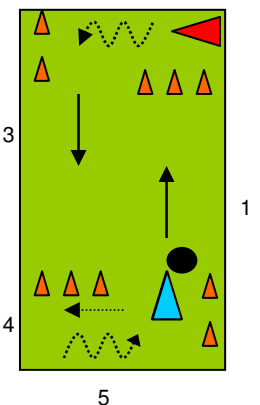
Beginnende F-pupillen kunnen (nog) niet voetballen! Zolang een speler/speelster niet in staat is de bal enigszins te controleren en er datgene mee kan doen wat hij zou willen/moeten doen zou je kunnen stellen dat hij/ zij nog niet aan het voetballen is. In die fase heeft het geen zin andere zaken die betrekking hebben op de uitvoering van het voetballen te benoemen. Het leren beheersen van de bal kan dus gezien worden als het fundament voor het leren voetballen. Eerst de bal enigszins leren beheersen en dan leren voetballen!

Gevorderde F-pupillen beheersen de bal al veel beter dan beginnende F-pupillen. Zij zijn er dan ook al aan toe om naast het nog beter leren beheersen van de bal ook te leren hoe de basisvormen gespeeld worden. Dit als voorbereiding voor de doelstelling zoals die bij de E-pupillen beschreven is. Voor de duidelijkheid: de coaching richt zich op de verdere ontwikkeling van de technische vaardigheid.

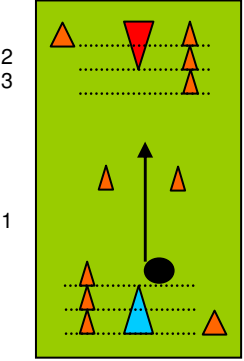
1. Bal uit de ruimte schieten

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p data-bbox="548 239 761 295">- 10 spelers per veld - veld: 10 x 15 meter</p> <p data-bbox="548 383 772 534"><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 extra bal (afwijkende kleur) - 4 pilonnen - 5 rode hesjes</p>	<p data-bbox="810 223 963 247">Spelverloop: Bal uit de ruimte schieten. Rood en blauw proberen de gele bal zodanig te raken dat deze uiteindelijk over de schietlijn van de tegenpartij rolt.</p> <p data-bbox="810 582 952 606">Spelregels: 1. De bal steeds op of achter de schietlijn stil leggen. 2. Er is een punt gescoord als de bal over de schietlijn van de tegenpartij rolt.</p>	<ul data-bbox="1505 223 1937 335" style="list-style-type: none"> • afstand vergroten • afstand verkleinen • meerdere ballen tegelijk uit de ruimte proberen te schieten

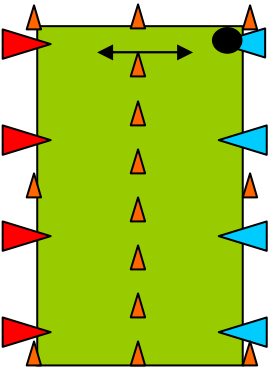
2. Pilonnenspel

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p data-bbox="548 925 750 981">- 2 spelers per veld - veld: 5 x 15 meter</p> <p data-bbox="548 1069 683 1149"><u>Materiaal:</u> - 1 bal - 10 pilonnen</p>	<p data-bbox="810 909 963 933">Spelverloop: Pilonnen omver schieten.</p> <ol data-bbox="810 965 1411 1157" style="list-style-type: none"> 1. Pass richting pilonnen aan overkant. 2. Bal oppikken van achter de pilonnen, dribbelen naar beginplek, bal stil leggen. 3. Pass richting pilonnen aan overkant. 4. Achter eigen pilonnen gaan staan. 5. Bal oppikken, dribbelen naar beginplek, bal stilleggen. <p data-bbox="810 1268 952 1292">Spelregels: 1. De bal naast het dopje stil leggen voor het schieten. 2. Er is een punt gescoord als er drie pilonnen zijn omgeschoten. De winnaar schiet nu van het kampioensdopje.</p>	<ul data-bbox="1505 909 1736 965" style="list-style-type: none"> • afstand vergroten • afstand verkleinen

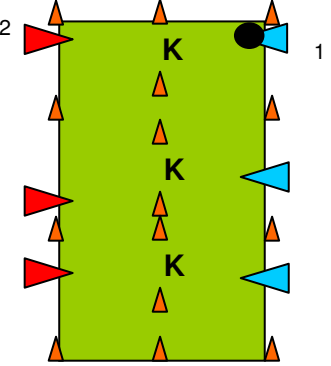
3. Poortschietspel (1)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
<p>- 2 spelers per veld - veld: 5 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 1 bal - 10 pilonnen</p> 	<p>Spelverloop: Door poortje mikken. 1. Pass door poortje naar overkant passen. 2. Bal oppikken, naar beginplek dribbelen, bal stil leggen. 3. Pass door poortje naar overkant passen. 1. Enz.</p> <p>Spelregels: 1. De bal naast de dichtst bij het poortje staande pilon stil leggen. 2. Als de bal door het poortje gaat mag de pilon omgetikt worden en mag de volgende bal vanaf de volgende pilon gemikt worden. 3. Er is een punt gescoord als er drie pilonnen zijn omgetikt. 3. De winnaar schiet nu vanaf het kampioenspilonnetje.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Poortje smaller maken • Poortje breder maken • Afstanden vergroten • Afstanden verkleinen

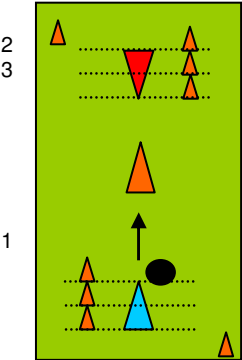
4. Poortschietspel (2)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
<p>- 8/10 spelers per veld - veld: 10 x 20 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 4/5 ballen - 14/16 pilonnen</p> 	<p>Spelverloop: Door poortje mikken. 1. Pass door poortje naar overkant passen. 2. Bal oppikken, naar beginplek dribbelen, bal stil leggen. 1. Enz.</p> <p>Spelregels: 1. De bal op de schietlijn stil leggen. 2. Er is een punt gescoord als de bal door het poortje gemikt is.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Poortje smaller maken • Poortje breder maken • Afstanden vergroten • Afstanden verkleinen

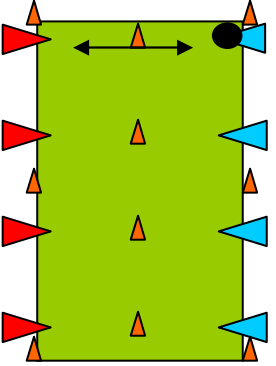
5. Poortschietspel (3)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 9 spelers per veld - veld: 15 x 20 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 15 pilonnen</p>	<p>Spelverloop: Door doel met keeper mikken. 1. Pass door doel naar overkant passen. 2. Bal oppikken, naar beginplek dribbelen, bal stil leggen. 1. Enz.</p> <p>Spelregels: 1. De bal op de schietlijn stil leggen. 2. Er is een punt gescoord als de bal door het poortje gemikt is. 3. Wisselen van functie als er drie keer gescoord is</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Poortje smaller maken • Poortje breder maken • Afstanden vergroten • Afstanden verkleinen

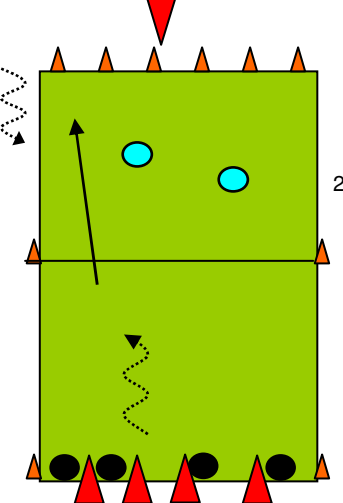
6. Pilonschietspel (1)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 2 spelers per veld - veld: 5 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 1 bal - 1 grote pilon - 10 pilonnen</p>	<p>Spelverloop: Grote pilon raken/omschieten. 1. Pass richting grote pilon. 2. Bal oppikken, naar beginplek dribbelen, bal stil leggen. 3. Pass richting grote pilon. 1. Enz.</p> <p>Spelregels: 1. De bal naast de dichtst bij de grote pilon staande pilon stil leggen. 2. Als de bal de grote pilon raakt mag de pilon omgetikt worden en mag de volgende bal vanaf de volgende pilon gemikt worden. 3. Er is een punt gescoord als er drie pilonnen zijn omgetikt. 4. De winnaar schiet nu vanaf het kampioensdopje.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Meerdere pilonnen plaatsen • Afstand verkleinen • Afstand vergroten

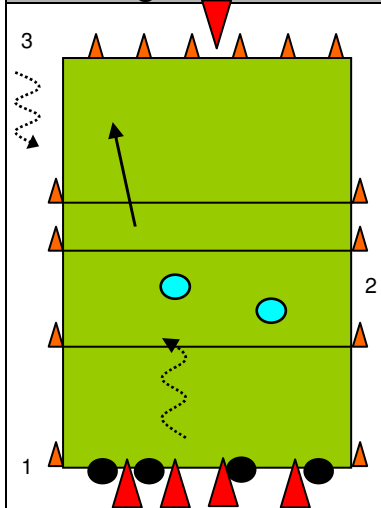
7. Pilonschietspel (2)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 8/10 spelers per veld - veld: 10 x 20 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 4/5 ballen - 10/11 pilonnen</p>	<p>Spelverloop: Pilon raken. 1. Pass naar pilon. 2. Bal oppikken, naar beginplek dribbelen, bal stil leggen. 3. Pass naar pilon. 1. Enz.</p> <p>Spelregels: 1. De bal op de schietlijn stil leggen. 2. Er is een punt gescoord als de pilon geraakt is.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Afstanden vergroten • Afstanden verkleinen • Meer pilonnen plaatsen

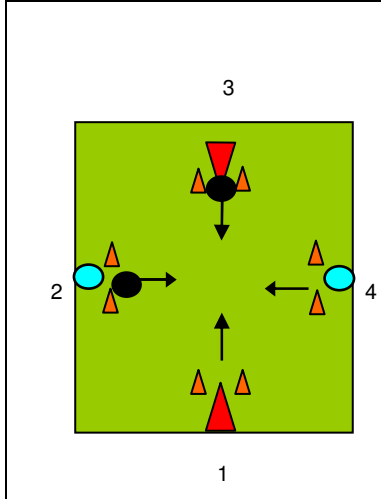
8. Pilonnenschietspel (1)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>3</p> <p>- 4/7 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 4 ballen - 10 pilonnen - 5 rode hesjes</p> <p>2</p> <p>1</p>	<p>Spelverloop: Pilonnen proberen te raken t.o.v. het voorkomen daarvan. 1. Dribbelen tot middenlijn en proberen pilon te raken. Daarna doorlopen naar positie achter pilonnen en volgende bal oppikken. 2. Probeert bal te onderscheppen. 3. Bal oppikken, naar startlijn dribbelen. 1. Enz.</p> <p>Spelregels: 1. Om en om starten vanaf startlijn. 2. Schieten vanaf een positie voor de middenlijn. 3. Verdedigers mogen bal alleen met voeten tegenhouden.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Schietafstand vergroten • Schietafstand verkleinen • Meer pilonnen plaatsen • Minder pilonnen plaatsen • Rollende bal schieten • Stilliggende bal schieten • Minder verdedigers • Verdedigers mogen ook keepen

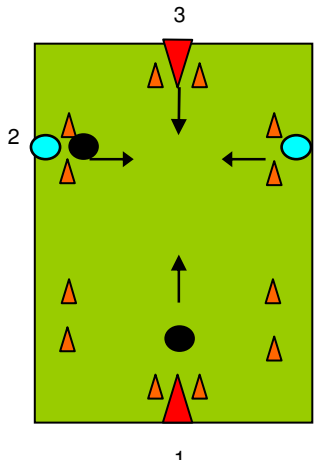
9. Pilonnenschietspel (2)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 4/7 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 4 ballen - 10 pilonnen - 5 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Pilonnen proberen te raken t.o.v. het voorkomen daarvan.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Dribbelen tot voorbij tegenstander en proberen pilon te raken. Daarna doorlopen naar positie achter pilonnen en volgende bal oppikken. 2. Probeert bal te onderscheppen. 3. Bal oppikken, naar startlijn dribbelen. <p>1. Enz.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Om en om starten vanaf startlijn. 2. Tegenstander passeren. 3. Schieten vanuit tweede ruimte. 	<ul style="list-style-type: none"> • Schietafstand vergroten • Schietafstand verkleinen • Rollende bal schieten • Stilliggende bal schieten • Minder verdedigers

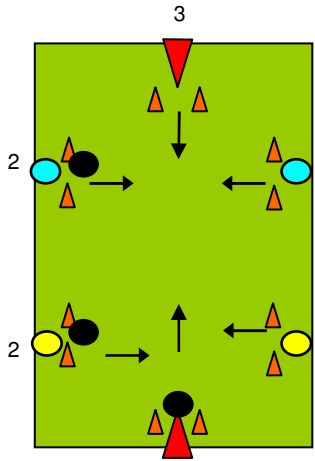
10. Heen-en-weer-spel (1)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 4 spelers per veld - veld: 15 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 2 ballen - 8 pilonnen - 2 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Bal andere team raken t.o.v. bal door poortje passen.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Pass richting poortje aan overkant. 2. Probeert rollende bal van andere team te raken. 3. Bal oppikken en in eigen poortje leggen. 4. Bal oppikken en in eigen poortje leggen. <p>1. Enz.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. De bal tussen de pilonnen leggen 2. Tweetal met hesjes probeert de bal in het poortje van het maatje te mikken. 3. Tweetal zonder hesjes probeert rollende bal te raken. 4. Scoren (in doeltje of andere bal raken) is een punt. 5. Als er drie keer gescoord is door het tweetal zonder hesjes (3 keer rollende bal geraakt) wordt er gewisseld van functie. 	<ul style="list-style-type: none"> • Schietafstand vergroten • Schietafstand verkleinen • Wisselen van functie bij 5 keer scoren

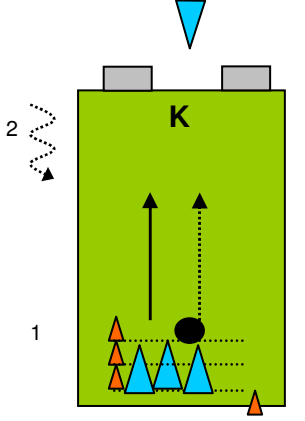
11. Heen-en-weer-spel (2)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 4 spelers per veld - veld: 10 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 2 ballen - 12 pilonnen - 2 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Bal andere team raken t.o.v. bal door poortje passen. 1. Pass richting poortje aan overkant. 2. Probeer rollende bal van andere team te raken. 3. Bal oppikken en in eigen poortje leggen. 4. Bal oppikken en in eigen poortje leggen.</p> <p>Spelregels: 1. De bal tussen de pilonnen leggen. 2. Tweetal met hesjes probeert de bal in het poortje van het maatje te mikken. 3. Tweetal zonder hesjes probeert rollende bal te raken. 4. Zij kunnen, afhankelijk van de plaats van de bal van de tegenpartij, kiezen vanuit welk poortje zij willen proberen de bal te raken. 5. Scoren (in doeltje of andere bal raken) is een punt. 6. Als er drie keer gescoord is door het tweetal zonder hesjes (3 keer rollende bal geraakt) wordt er gewisseld van functie.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Schietafstand vergroten • Schietafstand verkleinen • Wisselen van functie bij 5 keer scoren

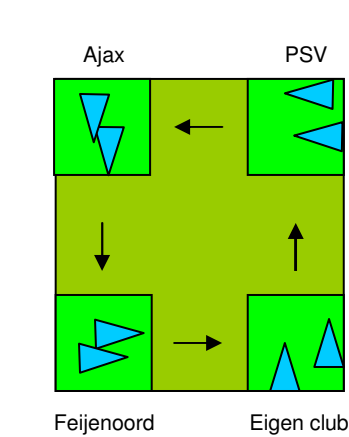
12. Heen-en-weer-spel (3)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 6 spelers per veld - veld: 10 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 12 pilonnen - 2 rode hesjes - 2 gele hesjes</p>	<p>Spelverloop: Bal andere team raken t.o.v. bal door poortje passen. 1. Pass richting poortje aan overkant. 2. Proberen rollende bal van andere team te raken. 3. Bal oppikken en in eigen poortje leggen. 4. Bal oppikken en in eigen poortje leggen. 1. Enz.</p> <p>Spelregels: 1. De bal tussen de pilonnen leggen. 2. Tweetal met rode hesjes probeert de bal in het poortje van het maatje te mikken. 3. Twee andere tweetallen (met gele hesjes en zonder hesjes) proberen rollende bal te raken. 4. Scoren (in doeltje of andere bal raken) is een punt. 5. Als er drie keer gescoord is door de tweetallen zonder hesjes (3 keer rollende bal geraakt) wordt er gewisseld van functie.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Schietafstand vergroten • Schietafstand verkleinen • Wisselen van functie bij 5 keer scoren

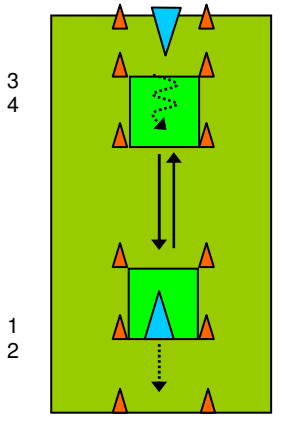
13. Dubbeldoelschietspel (met keeper)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 3/4 spelers per veld - 1 keeper - veld: 5 x 10 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 1 bal per speler - 4 pilonnen - 4 pilonnen voor 2 doeltjes</p>	<p>Spelverloop: Bal in doel mikken. 1. Scoren vanaf beginplek. 2. Bal oppikken, naar beginplek dribbelen, bal stil leggen. 1. Enz.</p> <p>Spelregels: 1. De bal naast de dichtst bij het doel staande pylon stil leggen. 2. Als de bal geschoten is bal achterna lopen en terug dribbelen naar beginplek. 3. Bal in het doel: één pylon verder. 4. Er is een punt gescoord als vanaf de derde pylon gescoord is. 5. Betreffende speler begint dan weer vooraan. 6. Als iemand drie punten heeft behaald mag de winnaar schieten vanaf de kampioenspilon.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Schietafstand vergroten • Schietafstand verkleinen • Grotere doeltjes • Kleinere doeltjes • Meerdere doeltjes

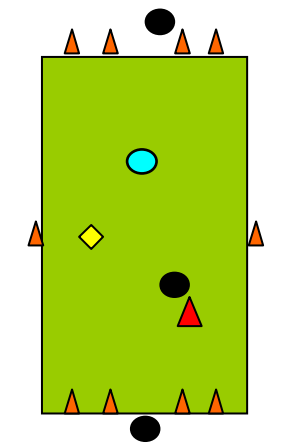
14. Stadionspel

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 10 spelers per veld - veld: 20 x 20 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 1 bal per speler - 16 pilonnen</p>	<p>Spelverloop: Passen naar andere stadions. Spelers krijgen pass-opdracht van trainer. - 'Probeer via één pass in volgende stadion te komen.' - 'Probeer via één pass in diagonaal gelegen stadion te komen.' - 'Probeer in zo weinig mogelijk passes twee stadions op te schuiven.' - 'Probeer in zo weinig mogelijk passes drie stadions op te schuiven.' - 'Probeer in zo weinig mogelijk passes rond te komen.'</p> <p>Spelregels: 1. De bal in je eigen stadion stil leggen. 2. Opdracht van trainer uitvoeren. 3. Er is een punt gescoord als de opdracht is gelukt.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Afstanden tussen stadions vergroten • Afstanden tussen stadions verkleinen • Pylon(nen) tussen stadions plaatsen • Poortje tussen stadions plaatsen

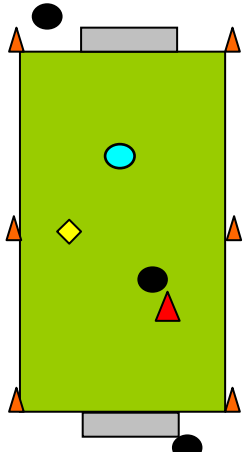
15. Schot-in-de-roos-spel

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 2 spelers per veld - veld: 5 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 1 bal per speler - 10 pilonnen</p> <p>3 4 1 2</p> <p>Neutrale speler speelt samen met balbezitters.</p>	<p>Spelverloop: Bal zodanig passen dat hij stil komt te liggen in het vak van de ander.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Stilliggende bal in andere vak proberen te passen. 2. Bal oppikken en dribbelen naar voorste pilon. 3. Achter eigen vak gaan staan. 4. Stilliggende bal in andere vak proberen te passen. <p>1. Enz.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Er is een punt gescoord als de bal in het andere vak stil blijft liggen. 2. Als het gelukt is mag de speler vanaf de tweede pilon schieten. 3. Als ook dit gelukt is mag van de derde pilon geschoten worden. 	<ul style="list-style-type: none"> • Afstanden tussen vakken vergroten • Afstanden tussen vakken verkleinen • Vakken vergroten • Vakken verkleinen • Een 'muurtje' maken van pilonnen waar overheen geschoten moet worden

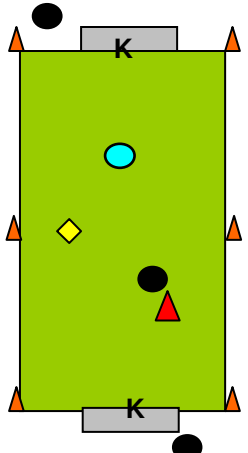
16. 2 tegen 1 met vier kleine doelen

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 3 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 14 dopjes/pilonnen - 1 rood hesje - 1 geel hesje</p> <p>Neutrale speler speelt samen met balbezitters.</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal (balbezitter en partij-ongebonden (neutrale speler) proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in één van de twee doeltjes. Verdediger probeert dit te voorkomen en vervolgens met neutrale speler tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschoep: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt. 	<ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen • doeltjes verder uit elkaar/dichter bij elkaar

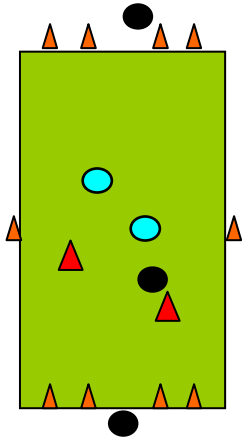
17. 2 tegen 1 met twee pupillendoelen zonder keepers

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 3 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 pupillendoelen - 1 rood hesje - 1 geel hesje</p> <p>◆ Neutrale speler speelt samen met balbezitters.</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal (balbezitter en partij-ongebonden (neutrale) speler) proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in het pupillendoeltje. Verdediger probeert dit te voorkomen en vervolgens met neutrale speler tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels: 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt.</p>	<ul style="list-style-type: none"> veld vergroten/verkleinen

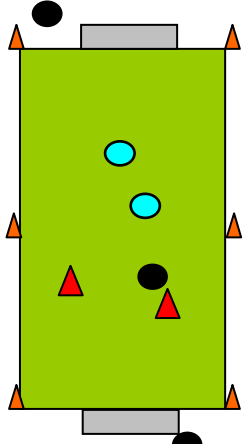
18. 2 tegen 1 met twee pupillendoelen met keepers

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 5 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 pupillendoelen - 1 rood hesje - 1 geel hesje</p> <p>◆ Neutrale speler speelt samen met balbezitters.</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal (balbezitter en partij-ongebonden (neutrale) speler) proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in het pupillendoeltje. Verdediger probeert dit te voorkomen en vervolgens met neutrale speler tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels: 1. Spel begint met inrol vanaf keeper. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt.</p>	<ul style="list-style-type: none"> veld vergroten/verkleinen

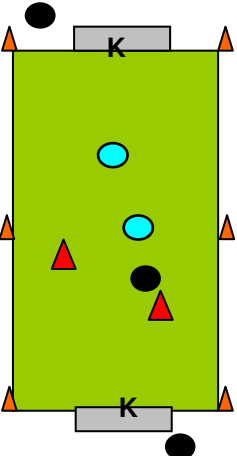
19. 2 tegen 2 met vier kleine doelen

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p data-bbox="560 247 761 295">- 4 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p data-bbox="560 383 772 486"><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 14 dopjes/pilonnen - 2 rode hesjes</p>	<p data-bbox="806 231 1478 335">Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in één van de twee doeltjes. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p data-bbox="806 614 1433 726">Spelregels: 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt.</p>	<ul data-bbox="1500 231 1993 287" style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen • doeltjes verder uit elkaar/dichter bij elkaar

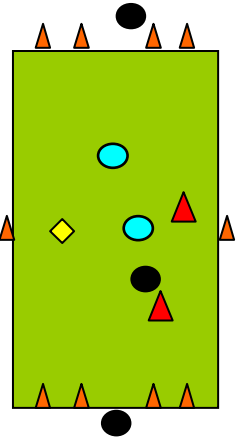
20. 2 tegen 2 met twee pupillendoelen zonder keepers

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p data-bbox="560 957 761 1005">- 4 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p data-bbox="560 1093 772 1220"><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 pupillendoelen - 2 rode hesjes</p>	<p data-bbox="806 940 1478 1045">Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in het pupillendoeltje. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p data-bbox="806 1292 1433 1404">Spelregels: 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt.</p>	<ul data-bbox="1500 940 1814 965" style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen

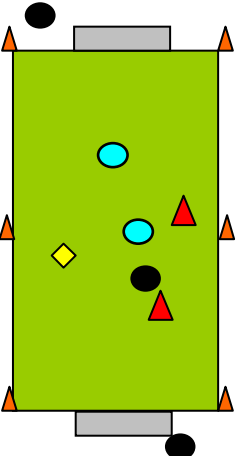

21. 2 tegen 2 met twee pupillendoelen met keepers

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 6 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 pupillendoelen - 2 rode hesjes 	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in het pupillendoeltje. Verdediger probeert dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Spel begint met inrol vanaf keeper. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt. 	<ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen

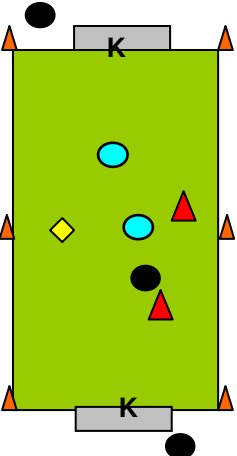

22. 3 tegen 2 met vier kleine doelen

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 5 spelers per veld - veld: 12 x 20 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - 3 ballen - 14 dopjes/pilonnen - 2 rode hesjes - 1 geel hesje <p>◆ Neutrale speler speelt samen met balbezitters.</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal (balbezitter en partij-ongebonden (neutrale speler) proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in één van de twee doeltjes. Verdediger probeert dit te voorkomen en vervolgens met neutrale speler tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt. 	<ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen • doeltjes verder uit elkaar/dichter bij elkaar

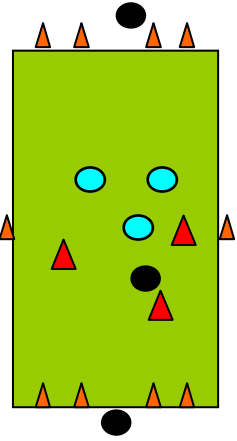
23. 3 tegen 2 met twee pupillendoelen zonder keepers

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 5 spelers per veld - veld: 12 x 20 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 pupillendoelen - 2 rode hesjes - 1 geel hesje <p> Neutrale speler speelt samen met balbezitters.</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal (balbezitter en partij-ongebonden (neutrale) speler) proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in het pupillendoeltje. Verdediger probeert dit te voorkomen en vervolgens met neutrale speler tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt. 	<ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen

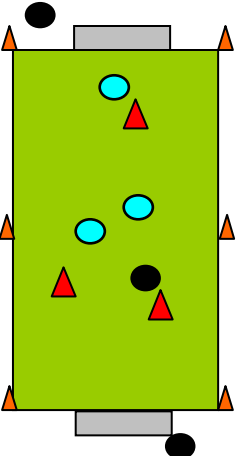
24. 3 tegen 2 met twee pupillendoelen met keepers

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 5 spelers per veld - veld: 12 x 20 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 pupillendoelen - 2 rode hesjes - 1 geel hesje <p> Neutrale speler speelt samen met balbezitters.</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal (balbezitter en partij-ongebonden (neutrale) speler) proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in het pupillendoeltje. Verdediger probeert dit te voorkomen en vervolgens met neutrale speler tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Spel begint met inrol vanaf keeper. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt. 	<ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen

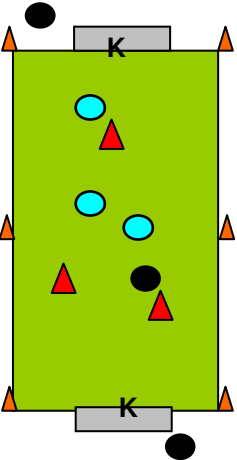
25. 3 tegen 3 met vier kleine doelen

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p data-bbox="562 245 763 293">- 6 spelers per veld - veld: 15 x 25 meter</p> <p data-bbox="562 387 775 483"><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 14 dopjes/pilonnen - 3 rode hesjes</p>	<p data-bbox="808 228 1473 336">Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in één van de twee doeltjes. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p data-bbox="808 587 1435 699">Spelregels: 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt.</p>	<ul data-bbox="1503 228 1989 284" style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen • doeltjes verder uit elkaar/dichter bij elkaar

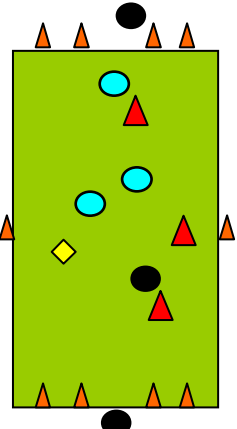

26. 3 tegen 3 met twee pupillendoelen zonder keepers

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p data-bbox="562 925 763 973">- 6 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p data-bbox="562 1067 775 1195"><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 pupillendoelen - 3 rode hesjes</p>	<p data-bbox="808 908 1487 1016">Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in het pupillendoeltje. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p data-bbox="808 1292 1435 1404">Spelregels: 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt.</p>	<ul data-bbox="1503 908 1809 932" style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen

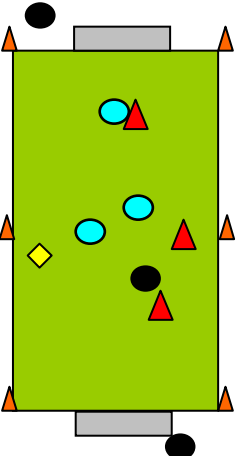
27. 3 tegen 3 met twee pupillendoelen met keepers

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 8 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 pupillendoelen - 3 rode hesjes 	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in het pupillendoeltje. Verdediger probeert dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Spel begint met inrol vanaf keeper. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt. 	<ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen

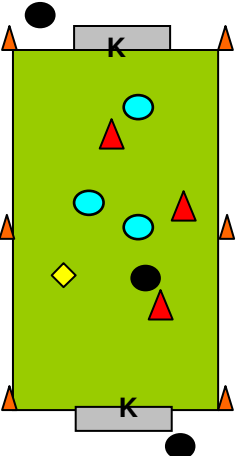
28. 4 tegen 3 met vier kleine doelen

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 7 spelers per veld - veld: 20 x 30 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - 3 ballen - 14 dopjes/pilonnen - 4 rode hesjes <p> Neutrale speler speelt samen met balbezitters.</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel met neutrale speler en/of individuele acties te scoren in één van de twee doeltjes. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens samen met neutrale speler tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt. 	<ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen • doeltjes verder uit elkaar/dichter bij elkaar

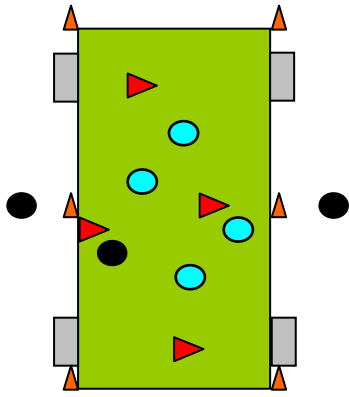
29. 4 tegen 3 met twee pupillendoelen zonder keepers

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 7 spelers per veld - veld: 20 x 30 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 pupillendoelen - 4 rode hesjes <p>◆ Neutrale speler speelt samen met balbezitters.</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel met neutrale speler en/of individuele acties te scoren in het pupillendoeltje. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens samen met neutrale speler tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt. 	<ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen

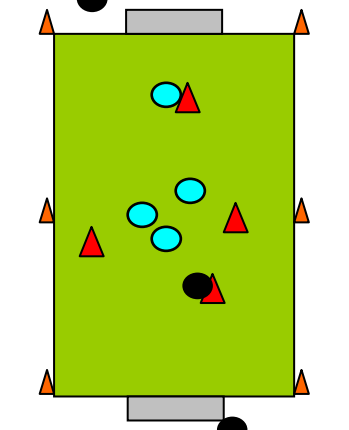
30. 4 tegen 3 met twee pupillendoelen met keepers

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 7 spelers per veld - veld: 20 x 30 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 pupillendoelen - 4 rode hesjes <p>◆ Neutrale speler speelt samen met balbezitters.</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel met neutrale speler en/of individuele acties te scoren in het pupillendoeltje. Verdediger probeert dit te voorkomen en vervolgens samen met neutrale speler tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Spel begint met inrol vanaf keeper. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt. 	<ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen

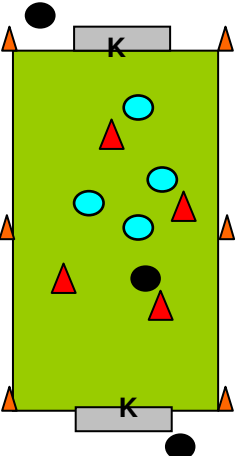
31. 4 tegen 4 met vier kleine doelen

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 8 spelers per veld - veld: 20 x 30 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - 3 ballen - 14 dopjes/pilonnen (8 voor doeltjes) - 4 rode hesjes 	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in één van de twee doeltjes. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt. 	<ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen • doeltjes verder uit elkaar/dichter bij elkaar

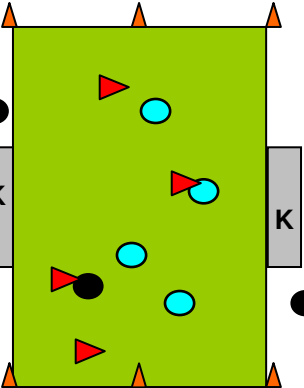
32. 4 tegen 4 met twee pupillendoelen zonder keepers

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 8 spelers per veld - veld: 20 x 30 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 pupillendoelen - 4 rode hesjes 	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in het pupillendoeltje. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt. 	<ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen

33. 4 tegen 4 met twee pupillendoelen met keepers

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 10 spelers per veld - veld: 20 x 30 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 pupillendoelen - 4 rode hesjes 	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in het pupillendoeltje. Verdediger probeert dit te voorkomen en vervolgens speler tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Spel begint met inrol vanaf keeper. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt. 	<ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen

34. 4 tegen 4 met twee pupillendoelen met keepers

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 8 spelers per veld - veld: 30 x 20 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 pupillendoelen - 4 rode hesjes 	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in het pupillendoeltje. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt. 	<ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen

F-pupillen

DRIBBELEN/DRIJVEN/PASSEREN

Ter herinnering:

Doelstellingen voor F-pupillen - datgene wat geleerd moet worden

- Beginnende F-pupillen - 5/6 jaar
 - Leren beheersen van de bal.
 - Passen binnenkant voet
 - Aannemen
 - Dribbelen
 - Wreeftrap
- Gevorderde F-pupillen - 7/8 jaar
 - Leren beheersen van de bal en het leren spelen van basisvormen.
 - Passen binnenkant voet
 - Aannemen
 - Dribbelen
 - Wreeftrap

Indicatie coachingsaccenten:

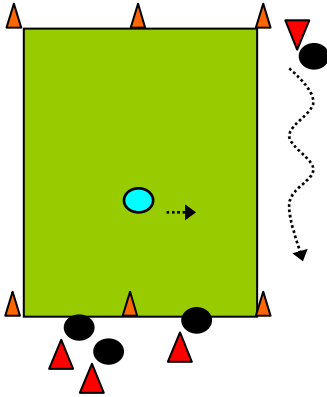


Toelichting doelstelling:

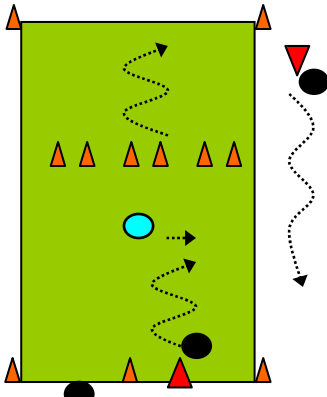
Beginnende F-pupillen kunnen (nog) niet voetballen! Zolang een speler/speelster niet in staat is de bal enigszins te controleren en er datgene mee kan doen wat hij zou willen/moeten doen zou je kunnen stellen dat hij/ zij nog niet aan het voetballen is. In die fase heeft het geen zin andere zaken die betrekking hebben op de uitvoering van het voetballen te benoemen. Het leren beheersen van de bal kan dus gezien worden als het fundament voor het leren voetballen. Eerst de bal enigszins leren beheersen en dan leren voetballen!

Gevorderde F-pupillen beheersen de bal al veel beter dan beginnende F-pupillen. Zij zijn er dan ook al aan toe om naast het nog beter leren beheersen van de bal ook te leren hoe de basisvormen gespeeld worden. Dit als voorbereiding voor de doelstelling zoals die bij de E-pupillen beschreven is. Voor de duidelijkheid: de coaching richt zich op de verdere ontwikkeling van de technische vaardigheid.

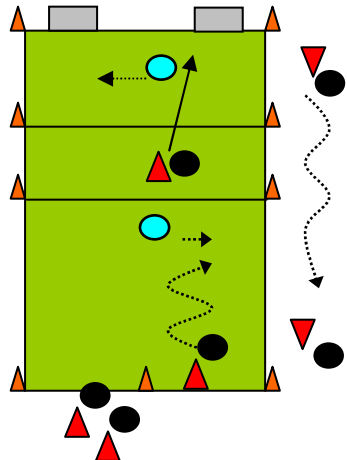
1. Oversteekspel (1)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p data-bbox="560 247 772 295">- 5 spelers per veld - veld: 15 x 10 meter</p> <p data-bbox="560 542 772 646"><u>Materiaal:</u> - 4 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 4 rode hesjes</p>	<p data-bbox="810 231 963 255">Spelverloop:</p> <p data-bbox="810 255 1487 311">Spelers met bal proberen naar de overkant te dribbelen. De verdediger probeert dit te voorkomen door de bal weg te tikken.</p> <p data-bbox="810 478 952 502">Spelregels:</p> <ol data-bbox="810 502 1487 694" style="list-style-type: none"> 1. Spel begint met dribbel vanaf startlijn. 2. Dribbelaars mogen altijd terug als ze aangevallen worden. 3. Steeds beginnen als er drie dribbelaars staan. 4. Na drie afgepakte/weggetikte ballen wijst de verdediger een andere verdediger aan. 5. De dribbelaar is ook 'af' als hij het dribbelvak aan de zijkant verlaat. 	<ul data-bbox="1505 231 1836 311" style="list-style-type: none"> • veld verbreden/versmallen • meer/minder dribbelaars • meer/minder verdedigers

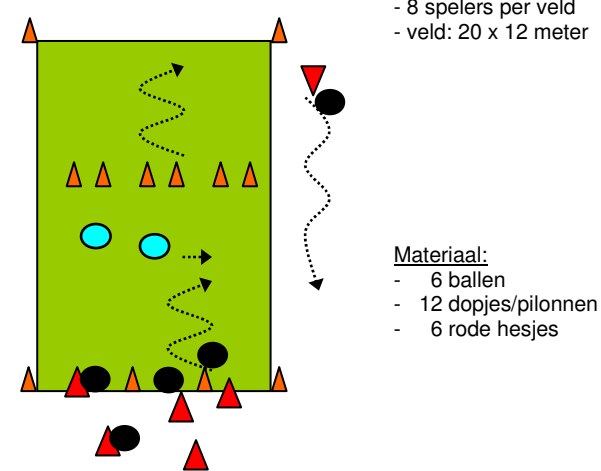
2. Oversteekspel (2)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p data-bbox="560 925 772 973">- 5 spelers per veld - veld: 15 x 10 meter</p> <p data-bbox="560 1220 772 1324"><u>Materiaal:</u> - 4 ballen - 11 dopjes/pilonnen - 4 rode hesjes</p>	<p data-bbox="810 909 963 933">Spelverloop:</p> <p data-bbox="810 933 1487 989">Spelers met bal proberen door één van de drie doeltjes te dribbelen. De verdediger probeert dit te voorkomen.</p> <p data-bbox="810 1204 952 1228">Spelregels:</p> <ol data-bbox="810 1228 1487 1404" style="list-style-type: none"> 1. Spel begint met dribbel vanaf startlijn. 2. Dribbelaars mogen altijd terug als ze aangevallen worden. 3. Na drie afgepakte/weggetikte ballen wijst de verdediger een andere verdediger aan. 4. De dribbelaar is ook 'af' als hij het dribbelvak aan de zijkant verlaat. 	<ul data-bbox="1505 909 1836 989" style="list-style-type: none"> • veld verbreden/versmallen • meer/minder dribbelaars • meer/minder verdedigers

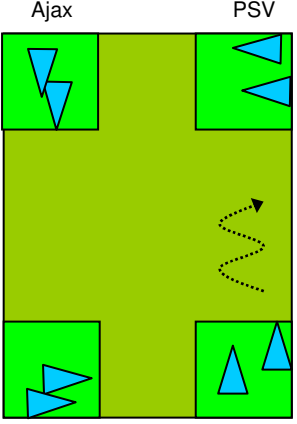
3. Oversteekspel (2) (afsluiten met scoren)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p data-bbox="562 245 763 293">- 8 spelers per veld - veld: 20 x 10 meter</p> <p data-bbox="562 544 775 639"><u>Materiaal:</u> - 6 ballen - 9 dopjes/pilonnen - 6 rode hesjes</p>	<p data-bbox="810 225 1487 336">Spelverloop: Spelers met bal proberen naar de overkant (het volgend vak) te dribbelen en vervolgens in één van de doeltjes te passen. De verdedigers proberen dit te voorkomen.</p> <p data-bbox="810 475 1487 699">Spelregels: 1. Spel begint met dribbel vanaf startlijn. 2. Dribbelaars mogen altijd terug als ze aangevallen worden. 3. Na drie afgepakte/weggetikte (eerste verdediger) of gestopte ballen (laatste verdediger) wijzen de verdediger een andere verdediger aan. 4. De dribbelaar is ook 'af' als hij het dribbelvak aan de zijkant verlaat.</p>	<ul data-bbox="1505 225 1839 336" style="list-style-type: none"> • veld verbreden/versmallen • meer/minder dribbelaars • meer/minder verdedigers • meer/minder doeltjes

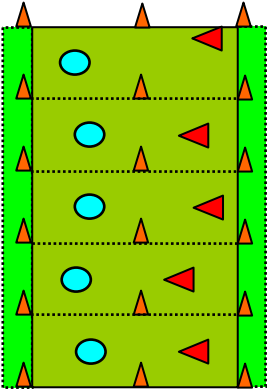
4. Drieliukspel met twee verdedigers

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p data-bbox="562 924 763 971">- 8 spelers per veld - veld: 20 x 12 meter</p> <p data-bbox="562 1174 775 1270"><u>Materiaal:</u> - 6 ballen - 12 dopjes/pilonnen - 6 rode hesjes</p>	<p data-bbox="810 903 1487 983">Spelverloop: Spelers met bal proberen door één van de drie doeltjes te dribbelen. De verdediger probeert dit te voorkomen.</p> <p data-bbox="810 1209 1487 1401">Spelregels: 1. Spel begint met dribbel vanaf startlijn. 2. Dribbelaars mogen altijd terug als ze aangevallen worden. 3. Na drie afgepakte/weggetikte ballen wijzen de verdedigers andere verdedigers aan. 4. De dribbelaar is ook 'af' als hij het dribbelvak aan de zijkant verlaat.</p>	<ul data-bbox="1505 903 1839 991" style="list-style-type: none"> • veld verbreden/versmallen • meer/minder dribbelaars • meer/minder verdedigers

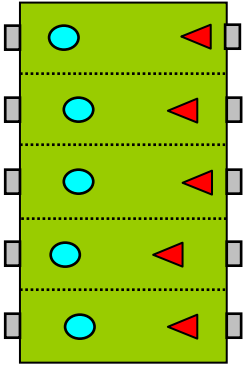
5. Stadionspel

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 10 spelers per veld - veld: 30 x 20 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 1 bal per speler - 16 pilonnen</p>	<p>Spelverloop: Dribbelen naar andere stadions. Spelers krijgen dribbelopdracht van trainer. - 'Dribbel zo snel mogelijk in volgende stadion te komen.' - 'Dribbel zo snel mogelijk twee stadions verder.' - 'Dribbel zo snel mogelijk langs alle stadions tot je weer thuis bent.'</p> <p>Spelregels: 1. De bal in je eigen stadion stil leggen. 2. Opdracht van trainer uitvoeren. 3. Er is een punt gescoord als de opdracht is gelukt.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Afstanden tussen stadions vergroten • Afstanden tussen stadions verkleinen • Afpakker tussen stadions plaatsen

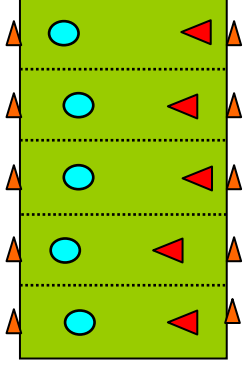
5. 1 tegen 1 lijnvoetbal

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 5 ballen - 18 dopjes/pilonnen - 5 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen bal over achterlijn te dribbelen en in scoorvak stil te leggen. Verdedigers proberen dit te voorkomen.</p> <p>Spelregels: 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen vanaf hoekpunt.</p>	<p>Veranderingen:</p> <ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Korte wedstrijdjes laten spelen (1 minuut). • Behaalde punten onthouden. • Na ieder wedstrijdje kunnen alle spelers met rode hesjes aan één veldje naar links doorschuiven. Zo krijgt men steeds een andere tegenstander. • Bij een oneven aantal staat de speler die over is buiten het veld met een rood hesje aan. Hij schuift met de spelers met de rode hesjes mee. Zo staat iedere speler één ronde stil.

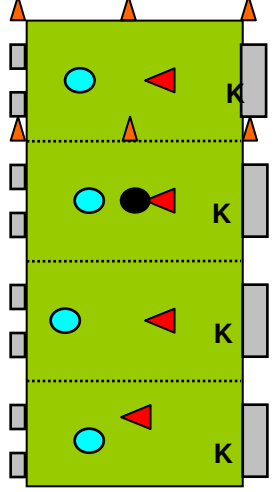
6. 1 tegen 1 met doeltjes

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p data-bbox="562 245 763 293">- 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p data-bbox="562 544 763 692"><u>Materiaal:</u> - 5 ballen - 18 dopjes/pilonnen - 10 doeltjes (van pilonnen) - 5 rode hesjes</p>	<p data-bbox="813 225 1485 309">Spelverloop: Spelers met bal proberen te scoren in doeltje van tegenstander. Verdedigers proberen dit te voorkomen.</p> <p data-bbox="813 612 1485 724">Spelregels: 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen vanaf hoekpunt.</p>	<p data-bbox="1507 225 2018 256">Veranderingen:</p> <ul data-bbox="1507 256 2018 288" style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen <p data-bbox="1507 368 2018 400">Organisatie:</p> <ul data-bbox="1507 400 2018 703" style="list-style-type: none"> • Korte wedstrijdje laten spelen (1 minuut). • Behaalde punten onthouden. • Na ieder wedstrijdje kunnen alle spelers met rode hesjes aan één veldje naar links doorschuiven. Zo krijgt men steeds een andere tegenstander. • Bij een oneven aantal staat de speler die over is buiten het veld met een rood hesje aan. Hij schuift met de spelers met de rode hesjes mee. Zo staat iedere speler één ronde stil.

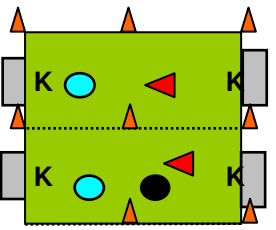
7. 1 tegen 1 pilonvoetbal

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p data-bbox="562 952 763 1000">- 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p data-bbox="562 1224 763 1324"><u>Materiaal:</u> - 5 ballen - 22 dopjes/pilonnen - 5 rode hesjes</p>	<p data-bbox="813 932 1485 1016">Spelverloop: Spelers met bal proberen te scoren door pilon van tegenstander te raken. Verdedigers proberen dit te voorkomen.</p> <p data-bbox="813 1287 1485 1404">Spelregels: 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen vanaf hoekpunt.</p>	<p data-bbox="1507 932 2018 963">Veranderingen:</p> <ul data-bbox="1507 963 2018 1027" style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen • meer pilonnen plaatsen <p data-bbox="1507 1075 2018 1107">Organisatie:</p> <ul data-bbox="1507 1107 2018 1410" style="list-style-type: none"> • Korte wedstrijdje laten spelen (1 minuut). • Behaalde punten onthouden. • Na ieder wedstrijdje kunnen alle spelers met rode hesjes aan één veldje naar links doorschuiven. Zo krijgt men steeds een andere tegenstander. • Bij een oneven aantal staat de speler die over is buiten het veld met een rood hesje aan. Hij schuift met de spelers met de rode hesjes mee. Zo staat iedere speler één ronde stil.

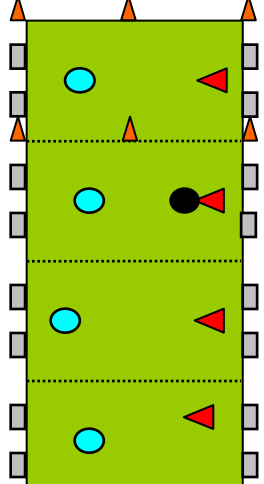
8. 1 tegen 1 (met 1 keeper)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p data-bbox="560 247 772 319">- 8 spelers per veld - veld: 10 x 15 meter per tweetal</p> <p data-bbox="560 566 772 718"><u>Materiaal:</u> - 4 ballen - 15 dopjes/pilonnen - 16 doeltjes (van pilonnen) - 4 rode hesjes</p>	<p data-bbox="813 231 1485 311">Spelverloop: Spelers met bal proberen te scoren in één van de doeltjes van tegenstander. Verdedigers proberen dit te voorkomen.</p> <p data-bbox="813 582 1485 694">Spelregels: 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen vanaf hoekpunt.</p>	<p data-bbox="1507 231 2018 279">Veranderingen:</p> <ul data-bbox="1507 255 1825 279" style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen <p data-bbox="1507 367 2018 391">Organisatie:</p> <ul data-bbox="1507 399 2018 702" style="list-style-type: none"> • Korte wedstrijdje laten spelen (1 minuut). • Behaalde punten onthouden. • Na ieder wedstrijdje kunnen alle spelers met rode hesjes aan één veldje naar links doorschuiven. Zo krijgt men steeds een andere tegenstander. • Bij een oneven aantal staat de speler die over is buiten het veld met een rood hesje aan. Hij schuift met de spelers met de rode hesjes mee. Zo staat iedere speler één ronde stil.

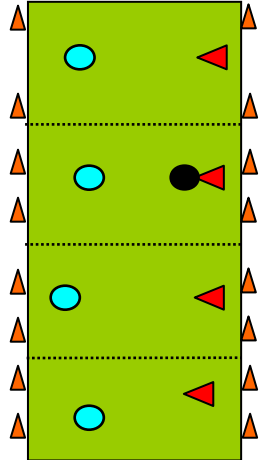
9. 1 tegen 1 (met 2 keepers)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p data-bbox="560 1045 772 1117">- 8 spelers per veld - veld: 10 x 15 meter per tweetal</p> <p data-bbox="560 1228 772 1380"><u>Materiaal:</u> - 4 ballen - 15 dopjes/pilonnen - 16 doeltjes (van pilonnen) - 4 rode hesjes</p>	<p data-bbox="813 927 1485 1007">Spelverloop: Spelers met bal proberen te scoren in één van de doeltjes van tegenstander. Verdedigers proberen dit te voorkomen.</p> <p data-bbox="813 1310 1485 1422">Spelregels: 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen vanaf hoekpunt.</p>	<p data-bbox="1507 927 2018 975">Veranderingen:</p> <ul data-bbox="1507 949 1825 975" style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen <p data-bbox="1507 1061 2018 1085">Organisatie:</p> <ul data-bbox="1507 1093 2018 1396" style="list-style-type: none"> • Korte wedstrijdje laten spelen (1 minuut). • Behaalde punten onthouden. • Na ieder wedstrijdje krijgen alle spelers een andere rol. Keepers worden voetballers en andersom. • Tweetallen wisselen van tegenstander. • Bij een oneven aantal staat de speler die 'over' is buiten het veld met een rood hesje aan. Hij schuift met de spelers met de rode hesjes mee. Zo staat iedere speler één ronde stil.

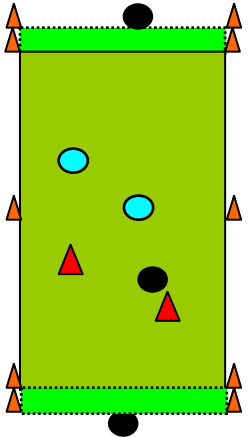
10. Pingelspel 1 (met doeltjes)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>The diagram shows a rectangular field divided into four horizontal sections by dashed lines. Each section contains a blue circle (ball) and a red triangle (goal). The top and bottom sections have a black circle (ball) and a red triangle (goal) on the right side. The field is surrounded by grey rectangles (pillars) and orange triangles (goals) on the top and bottom edges.</p> <p>- 8 spelers per veld - veld: 10 x 15 meter per tweetal</p> <p><u>Materiaal:</u> - 4 ballen - 15 dopjes/pilonnen - 16 doeltjes (van pilonnen) - 4 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen te scoren in één van de doeltjes van tegenstander. Verdedigers proberen dit te voorkomen.</p> <p>Spelregels: 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen vanaf hoekpunt.</p>	<p>Veranderingen:</p> <ul style="list-style-type: none"> veld vergroten/verkleinen <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> Korte wedstrijdjjes laten spelen (1 minuut). Behaalde punten onthouden. Na ieder wedstrijdje kunnen alle spelers met rode hesjes aan één veldje naar links doorschuiven. Zo krijgt men steeds een andere tegenstander. Bij een oneven aantal staat de speler die over is buiten het veld met een rood hesje aan. Hij schuift met de spelers met de rode hesjes mee. Zo staat iedere speler één ronde stil.

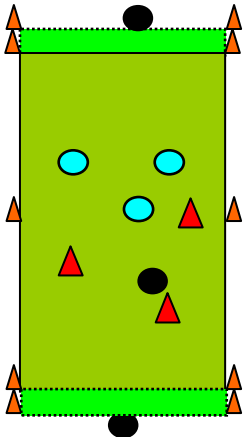
11. Pingelspel 2 (met pilonnen)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>The diagram shows a rectangular field divided into four horizontal sections by dashed lines. Each section contains a blue circle (ball) and a red triangle (goal). The top and bottom sections have a black circle (ball) and a red triangle (goal) on the right side. The field is surrounded by grey rectangles (pillars) and orange triangles (goals) on the top and bottom edges.</p> <p>- 8 spelers per veld - veld: 10 x 15 meter per tweetal</p> <p><u>Materiaal:</u> - 4 ballen - 15 dopjes/pilonnen - 16 scoorpilonnen - 4 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen te scoren door één van de scoorpilonnen van de tegenstander te raken. Verdedigers proberen dit te voorkomen.</p> <p>Spelregels: 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen vanaf hoekpunt.</p>	<p>Veranderingen:</p> <ul style="list-style-type: none"> veld vergroten/verkleinen scoorpilonnen dichtter bij elkaar plaatsen scoorpilonnen verder uit elkaar plaatsen meer scoorpilonnen plaatsen <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> Korte wedstrijdjjes laten spelen (1 minuut). Behaalde punten onthouden. Na ieder wedstrijdje kunnen alle spelers met rode hesjes aan één veldje naar links doorschuiven. Zo krijgt men steeds een andere tegenstander. Bij een oneven aantal staat de speler die over is buiten het veld met een rood hesje aan. Hij schuift met de spelers met de rode hesjes mee. Zo staat iedere speler één ronde stil.

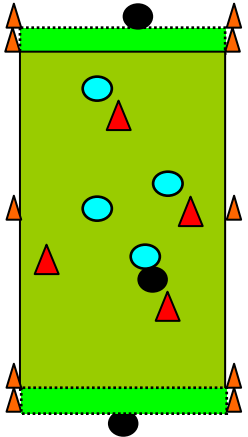
12. 2 tegen 2 lijnvoetbal

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 4 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - 3 ballen - 10 dopjes/pilonnen - 2 rode hesjes 	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen bal via samenspel en/of individuele acties over achterlijn te dribbelen en in scoorvak stil te leggen. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt. 	<ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen

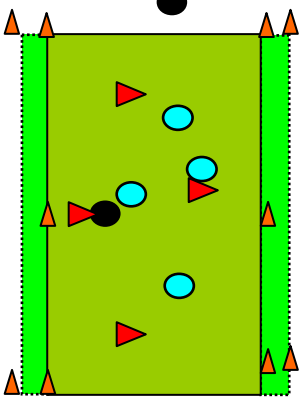
13. 3 tegen 3 lijnvoetbal

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 6 spelers per veld - veld: 15 x 25 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - 3 ballen - 10 dopjes/pilonnen - 3 rode hesjes 	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen bal via samenspel en/of individuele acties over achterlijn te dribbelen en in scoorvak stil te leggen. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt. 	<ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen

14. 4 tegen 4 lijnvoetbal

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p data-bbox="560 247 772 295">- 8 spelers per veld - veld: 20 x 30 meter</p> <p data-bbox="560 391 772 486"><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 10 dopjes/pilonnen - 4 rode hesjes</p>	<p data-bbox="810 231 963 255">Spelverloop: Spelers met bal proberen bal via samenspel en/of individuele acties over achterlijn te dribbelen en in scoorvak stil te leggen. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens samen met neutrale speler tot scoren te komen.</p> <p data-bbox="810 582 952 606">Spelregels: 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt.</p>	<ul data-bbox="1505 231 1825 255" style="list-style-type: none"> veld vergroten/verkleinen

15. 4 tegen 4 lijnvoetbal

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p data-bbox="560 925 772 973">- 8 spelers per veld - veld: 20 x 30 meter</p> <p data-bbox="560 1069 772 1165"><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 10 dopjes/pilonnen - 4 rode hesjes</p>	<p data-bbox="810 909 963 933">Spelverloop: Spelers met bal proberen bal via samenspel en/of individuele acties over achterlijn te dribbelen en in scoorvak stil te leggen. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens samen met neutrale speler tot scoren te komen.</p> <p data-bbox="810 1292 952 1316">Spelregels: 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt.</p>	<ul data-bbox="1505 909 1825 933" style="list-style-type: none"> veld vergroten/verkleinen

F-pupillen

AANNEMEN

Ter herinnering:

Doelstellingen voor F-pupillen - datgene wat geleerd moet worden

- Beginnende F-pupillen - 5/6 jaar
 - Leren beheersen van de bal.
 - Passen binnenkant voet
 - Aannemen
 - Dribbelen
 - Wreeftrap
- Gevorderde F-pupillen - 7/8 jaar
 - Leren beheersen van de bal en het leren spelen van basisvormen.
 - Passen binnenkant voet
 - Aannemen
 - Dribbelen
 - Wreeftrap

Indicatie coachingsaccenten:

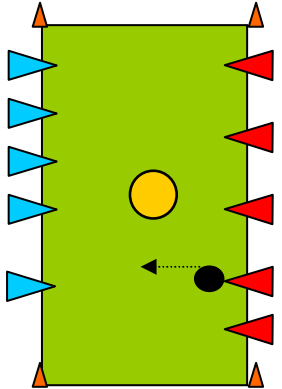


Toelichting doelstelling:

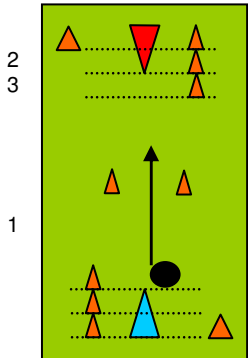
Beginnende F-pupillen kunnen (nog) niet voetballen! Zolang een speler/speelster niet in staat is de bal enigszins te controleren en er datgene mee kan doen wat hij zou willen/moeten doen zou je kunnen stellen dat hij/ zij nog niet aan het voetballen is. In die fase heeft het geen zin andere zaken die betrekking hebben op de uitvoering van het voetballen te benoemen. Het leren beheersen van de bal kan dus gezien worden als het fundament voor het leren voetballen. Eerst de bal enigszins leren beheersen en dan leren voetballen!

Gevorderde F-pupillen beheersen de bal al veel beter dan beginnende F-pupillen. Zij zijn er dan ook al aan toe om naast het nog beter leren beheersen van de bal ook te leren hoe de basisvormen gespeeld worden. Dit als voorbereiding voor de doelstelling zoals die bij de E-pupillen beschreven is. Voor de duidelijkheid: de coaching richt zich op de verdere ontwikkeling van de technische vaardigheid.

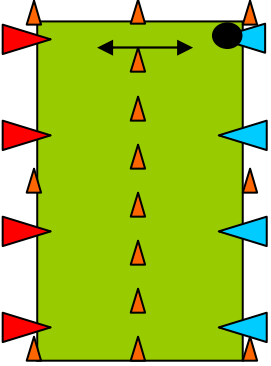
1. Bal uit de ruimte schieten

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p data-bbox="548 247 761 295">- 10 spelers per veld - veld: 10 x 15 meter</p> <p data-bbox="548 391 761 542"><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 extra bal (afwijkende kleur) - 4 pilonnen - 5 rode hesjes</p>	<p data-bbox="810 231 1487 343">Spelverloop: Bal uit de ruimte schieten. Rood en blauw proberen de gele bal zodanig te raken dat deze uiteindelijk over de schietlijn van de tegenpartij rolt.</p> <p data-bbox="810 590 1487 702">Spelregels: 1. De bal steeds op of achter de schietlijn stil leggen. 2. Er is een punt gescoord als de bal over de schietlijn van de tegenpartij rolt.</p>	<ul data-bbox="1505 231 2009 343" style="list-style-type: none"> • afstand vergroten • afstand verkleinen • meerdere ballen tegelijk uit de ruimte proberen te schieten

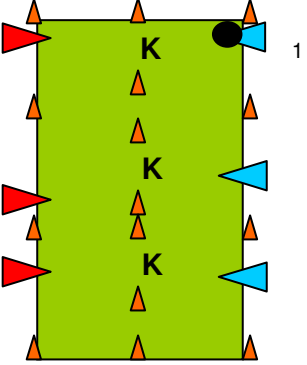
2. Poortschietspel (1)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p data-bbox="548 925 761 973">- 2 spelers per veld - veld: 5 x 15 meter</p> <p data-bbox="548 1069 761 1141"><u>Materiaal:</u> - 1 bal - 10 pilonnen</p>	<p data-bbox="810 917 1487 1077">Spelverloop: Door poortje mikken. 1. Pass door poortje naar overkant passen. 2. Bal oppikken, naar beginplek dribbelen, bal stil leggen. 3. Pass door poortje naar overkant passen. 1. Enz.</p> <p data-bbox="810 1189 1487 1412">Spelregels: 1. De bal naast de dichtst bij het poortje staande pilon stil leggen. 2. Als de bal door het poortje gaat mag de pilon omgetikt worden en mag de volgende bal vanaf de volgende pilon gemikt worden. 3. Er is een punt gescoord als er drie pilonnen zijn omgetikt. 4. De winnaar schiet nu vanaf het kampioenspilonnetje.</p>	<ul data-bbox="1505 917 2009 1029" style="list-style-type: none"> • Poortje smaller maken • Poortje breder maken • Afstanden vergroten • Afstanden verkleinen

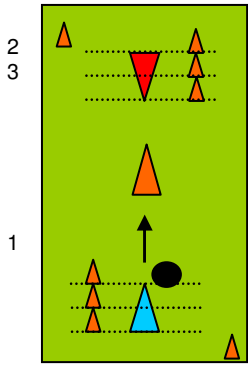
3. Poortschietspel (2)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p data-bbox="555 240 770 288">- 8/10 spelers per veld - veld: 10 x 20 meter</p> <p data-bbox="555 384 707 456"><u>Materiaal:</u> - 4/5 ballen - 14/16 pilonnen</p>	<p data-bbox="810 225 958 248">Spelverloop:</p> <p data-bbox="810 252 1032 276">Door poortje mikken.</p> <ol data-bbox="810 279 1417 360" style="list-style-type: none"> 1. Pass door poortje naar overkant passen. 2. Bal oppikken, naar beginplek dribbelen, bal stil leggen. 1. Enz. <p data-bbox="810 616 943 639">Spelregels:</p> <ol data-bbox="810 643 1480 699" style="list-style-type: none"> 1. De bal op de schietlijn stil leggen. 2. Er is een punt gescoord als de bal door het poortje gemikt is. 	<ul data-bbox="1505 225 1783 339" style="list-style-type: none"> • Poortje smaller maken • Poortje breder maken • Afstanden vergroten • Afstanden verkleinen

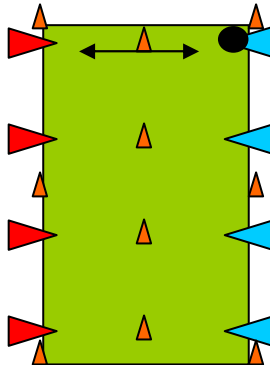
4. Poortschietspel (3)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p data-bbox="555 927 752 975">- 9 spelers per veld - veld: 15 x 20 meter</p> <p data-bbox="555 1070 680 1142"><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 15 pilonnen</p>	<p data-bbox="810 911 958 935">Spelverloop:</p> <p data-bbox="810 938 1133 962">Door doel met keeper mikken.</p> <ol data-bbox="810 965 1417 1046" style="list-style-type: none"> 1. Pass door doel naar overkant passen. 2. Bal oppikken, naar beginplek dribbelen, bal stil leggen. 1. Enz. <p data-bbox="810 1302 943 1326">Spelregels:</p> <ol data-bbox="810 1329 1480 1410" style="list-style-type: none"> 1. De bal op de schietlijn stil leggen. 2. Er is een punt gescoord als de bal door het poortje gemikt is. 3. Wisselen van functie als er drie keer gescoord is 	<ul data-bbox="1505 911 1783 1026" style="list-style-type: none"> • Poortje smaller maken • Poortje breder maken • Afstanden vergroten • Afstanden verkleinen

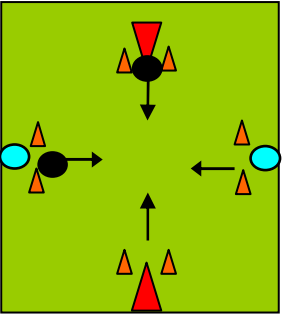
5. Pilonschietspel (1)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p data-bbox="548 247 739 295">- 2 spelers per veld - veld: 5 x 15 meter</p> <p data-bbox="548 391 705 486"><u>Materiaal:</u> - 1 bal - 1 grote pylon - 10 pilonnen</p>	<p data-bbox="810 231 963 252">Spelverloop:</p> <p data-bbox="810 255 1131 276">Grote pylon raken/omschieten.</p> <ol data-bbox="810 279 1422 391" style="list-style-type: none"> 1. Pass richting grote pylon. 2. Bal oppikken, naar beginplek dribbelen, bal stil leggen. 3. Pass richting grote pylon. <p data-bbox="810 394 884 414">1. Enz.</p> <p data-bbox="810 470 952 491">Spelregels:</p> <ol data-bbox="810 494 1478 694" style="list-style-type: none"> 1. De bal naast de dichtst bij de grote pylon staande pylon stil leggen. 2. Als de bal de grote pylon raakt mag de pylon omgetikt worden en mag de volgende bal vanaf de volgende pylon gemikt worden. 3. Er is een punt gescoord als er drie pilonnen zijn omgetikt. 4. De winnaar schiet nu vanaf het kampioensdopje. 	<ul data-bbox="1505 231 1848 311" style="list-style-type: none"> • Meerdere pilonnen plaatsen • Afstand verkleinen • Afstand vergroten

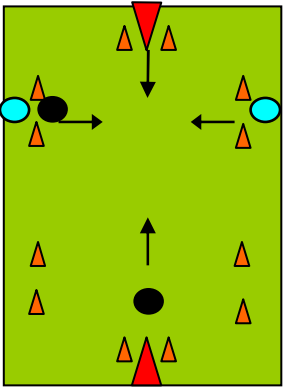
6. Pilonschietspel (2)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p data-bbox="548 925 772 973">- 8/10 spelers per veld - veld: 10 x 20 meter</p> <p data-bbox="548 1069 705 1149"><u>Materiaal:</u> - 4/5 ballen - 10/11 pilonnen</p>	<p data-bbox="810 917 963 938">Spelverloop:</p> <p data-bbox="810 941 940 962">Pylon raken.</p> <ol data-bbox="810 965 1422 1077" style="list-style-type: none"> 1. Pass naar pylon. 2. Bal oppikken, naar beginplek dribbelen, bal stil leggen. 3. Pass naar pylon. <p data-bbox="810 1080 884 1101">1. Enz.</p> <p data-bbox="810 1332 952 1353">Spelregels:</p> <ol data-bbox="810 1356 1332 1412" style="list-style-type: none"> 1. De bal op de schietlijn stil leggen. 2. Er is een punt gescoord als de pylon geraakt is. 	<ul data-bbox="1505 917 1792 997" style="list-style-type: none"> • Afstanden vergroten • Afstanden verkleinen • Meer pilonnen plaatsen

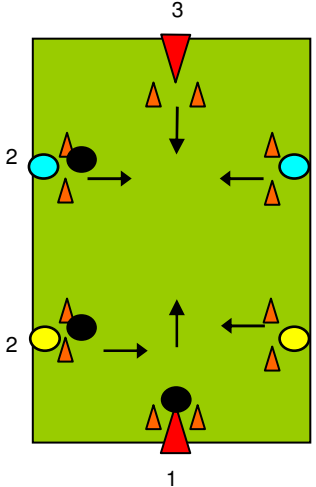
7. Heen-en-weer-spel (1)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
<p>- 4 spelers per veld - veld: 15 x 15 meter</p>  <p>Materiaal: - 2 ballen - 8 pilonnen - 2 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Bal andere team raken t.o.v. bal door poortje passen. 1. Pass richting poortje aan overkant. 2. Probeert rollende bal van andere team te raken. 3. Bal oppikken en in eigen poortje leggen. 4. Bal oppikken en in eigen poortje leggen. 1. Enz.</p> <p>Spelregels: 1. De bal tussen de pilonnen leggen 2. Tweetal met hesjes probeert de bal in het poortje van het maatje te mikken. 3. Tweetal zonder hesjes probeert rollende bal te raken. 4. Scoren (in doeltje of andere bal raken) is een punt. 5. Als er drie keer gescoord is door het tweetal zonder hesjes (3 keer rollende bal geraakt) wordt er gewisseld van functie.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Schietafstand vergroten • Schietafstand verkleinen • Wisselen van functie bij 5 keer scoren

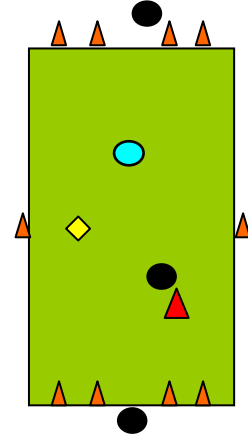

8. Heen-en-weer-spel (2)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
<p>- 4 spelers per veld - veld: 10 x 15 meter</p>  <p>Materiaal: - 2 ballen - 12 pilonnen - 2 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Bal andere team raken t.o.v. bal door poortje passen. 1. Pass richting poortje aan overkant. 2. Probeert rollende bal van andere team te raken. 3. Bal oppikken en in eigen poortje leggen. 4. Bal oppikken en in eigen poortje leggen.</p> <p>Spelregels: 1. De bal tussen de pilonnen leggen. 2. Tweetal met hesjes probeert de bal in het poortje van het maatje te mikken. 3. Tweetal zonder hesjes probeert rollende bal te raken. 4. Zij kunnen, afhankelijk van de plaats van de bal van de tegenpartij, kiezen vanuit welk poortje zij willen proberen de bal te raken. 5. Scoren (in doeltje of andere bal raken) is een punt. 6. Als er drie keer gescoord is door het tweetal zonder hesjes (3 keer rollende bal geraakt) wordt er gewisseld van functie.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Schietafstand vergroten • Schietafstand verkleinen • Wisselen van functie bij 5 keer scoren

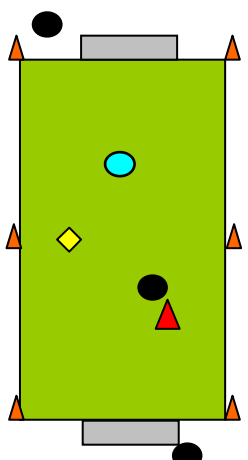
9. Heen-en-weer-spel (3)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 6 spelers per veld - veld: 10 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 12 pilonnen - 2 rode hesjes - 2 gele hesjes</p>	<p>Spelverloop: Bal andere team raken t.o.v. bal door poortje passen. 1. Pass richting poortje aan overkant. 2. Proberen rollende bal van andere team te raken. 3. Bal oppikken en in eigen poortje leggen. 4. Bal oppikken en in eigen poortje leggen. 1. Enz.</p> <p>Spelregels: 1. De bal tussen de pilonnen leggen. 2. Tweetal met rode hesjes probeert de bal in het poortje van het maatje te mikken. 3. Twee andere tweetallen (met gele hesjes en zonder hesjes) proberen rollende bal te raken. 4. Scoren (in doeltje of andere bal raken) is een punt. 5. Als er drie keer gescoord is door de tweetallen zonder hesjes (3 keer rollende bal geraakt) wordt er gewisseld van functie.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Schietafstand vergroten • Schietafstand verkleinen • Wisselen van functie bij 5 keer scoren

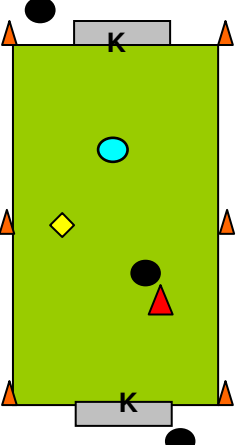
10. 2 tegen 1 met vier kleine doelen

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 3 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 14 dopjes/pilonnen - 1 rood hesje - 1 geel hesje</p> <p> Neutrale speler speelt samen met balbezitters.</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal (balbezitter en partij-ongebonden (neutrale) speler) proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in één van de twee doeltjes. Verdediger probeert dit te voorkomen en vervolgens met neutrale speler tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels: 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt.</p>	<p>Veranderingen:</p> <ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen • doeltjes verder uit elkaar/dichter bij elkaar

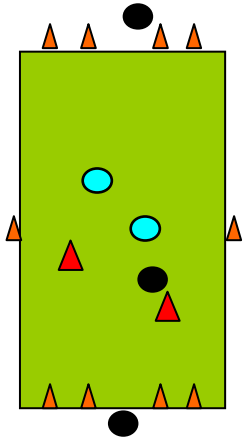
11. 2 tegen 1 met twee pupillendoelen zonder keepers

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 3 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 pupillendoelen - 1 rood hesje - 1 geel hesje <p>◆ Neutrale speler speelt samen met balbezitters.</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal (balbezitter en partij-ongebonden (neutrale speler) proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in het pupillendoeltje. Verdediger probeert dit te voorkomen en vervolgens met neutrale speler tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt. 	<p>Veranderingen:</p> <ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen

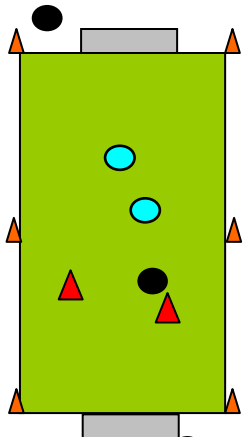
12. 2 tegen 1 met twee pupillendoelen met keepers

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 5 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 pupillendoelen - 1 rood hesje - 1 geel hesje <p>◆ Neutrale speler speelt samen met balbezitters.</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal (balbezitter en partij-ongebonden (neutrale speler) proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in het pupillendoeltje. Verdediger probeert dit te voorkomen en vervolgens met neutrale speler tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Spel begint met inrol vanaf keeper. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt. 	<p>Veranderingen:</p> <ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen

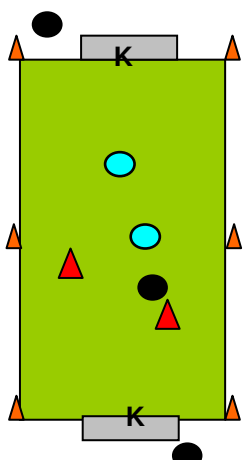
13. 2 tegen 2 met vier kleine doelen

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p data-bbox="560 247 761 295">- 4 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p data-bbox="560 383 772 486"><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 14 dopjes/pilonnen - 2 rode hesjes</p>	<p data-bbox="806 231 963 255">Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in één van de twee doeltjes. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p data-bbox="806 582 952 606">Spelregels: 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt.</p>	<p data-bbox="1500 231 1691 255">Veranderingen:</p> <ul data-bbox="1500 255 1993 319" style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen • doeltjes verder uit elkaar/dichter bij elkaar

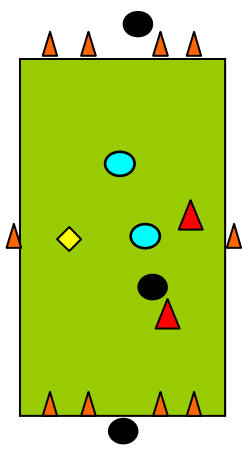
14. 2 tegen 2 met twee pupillendoelen zonder keepers

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p data-bbox="560 925 761 973">- 4 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p data-bbox="560 1069 772 1189"><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 pupillendoelen - 2 rode hesjes</p>	<p data-bbox="806 909 963 933">Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in het pupillendoeltje. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p data-bbox="806 1292 952 1316">Spelregels: 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt.</p>	<p data-bbox="1500 909 1691 933">Veranderingen:</p> <ul data-bbox="1500 933 1814 965" style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen

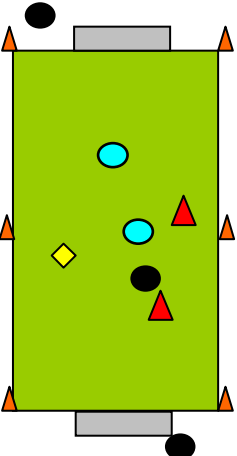

15. 2 tegen 2 met twee pupillendoelen met keepers

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 6 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 pupillendoelen - 2 rode hesjes 	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in het pupillendoeltje. Verdediger probeert dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Spel begint met inrol vanaf keeper. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt. 	<p>Veranderingen:</p> <ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen

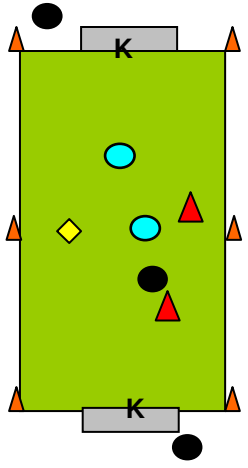

16. 3 tegen 2 met vier kleine doelen

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 5 spelers per veld - veld: 12 x 20 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - 3 ballen - 14 dopjes/pilonnen - 2 rode hesjes - 1 geel hesje <p>◆ Neutrale speler speelt samen met balbezitters.</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal (balbezitter en partij-ongebonden (neutrale speler) proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in één van de twee doeltjes. Verdediger probeert dit te voorkomen en vervolgens met neutrale speler tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt. 	<p>Veranderingen:</p> <ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen • doeltjes verder uit elkaar/dichter bij elkaar

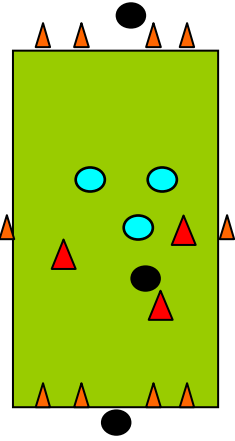
17. 3 tegen 2 met twee pupillendoelen zonder keepers

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 5 spelers per veld - veld: 12 x 20 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 pupillendoelen - 2 rode hesjes - 1 geel hesje <p> Neutrale speler speelt samen met balbezitters.</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal (balbezitter en partij-ongebonden (neutrale speler) proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in het pupillendoeltje. Verdediger probeert dit te voorkomen en vervolgens met neutrale speler tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt. 	<p>Veranderingen:</p> <ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen

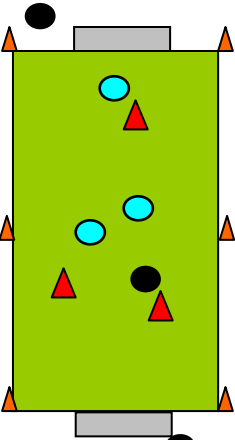
18. 3 tegen 2 met twee pupillendoelen met keepers

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 5 spelers per veld - veld: 12 x 20 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 pupillendoelen - 2 rode hesjes - 1 geel hesje <p> Neutrale speler speelt samen met balbezitters.</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal (balbezitter en partij-ongebonden (neutrale speler) proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in het pupillendoeltje. Verdediger probeert dit te voorkomen en vervolgens met neutrale speler tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Spel begint met inrol vanaf keeper. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt. 	<p>Veranderingen:</p> <ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen

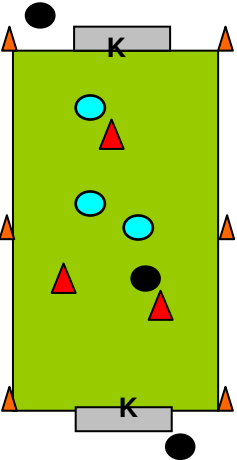
19. 3 tegen 3 met vier kleine doelen

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 6 spelers per veld - veld: 15 x 25 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 14 dopjes/pilonnen - 3 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in één van de twee doeltjes. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels: 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt.</p>	<p>Veranderingen:</p> <ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen • doeltjes verder uit elkaar/dichter bij elkaar

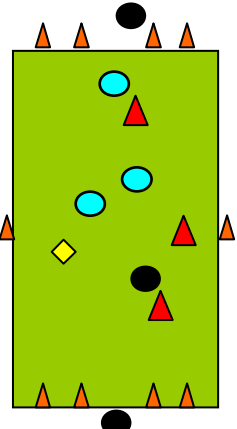

20. 3 tegen 3 met twee pupillendoelen zonder keepers

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 6 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 pupillendoelen - 3 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in het pupillendoeltje. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels: 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt.</p>	<p>Veranderingen:</p> <ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen

21. 3 tegen 3 met twee pupillendoelen met keepers

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 8 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 pupillendoelen - 3 rode hesjes 	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in het pupillendoeltje. Verdediger probeert dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Spel begint met inrol vanaf keeper. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt. 	<p>Veranderingen:</p> <ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen

22. 4 tegen 3 met vier kleine doelen

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 7 spelers per veld - veld: 20 x 30 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - 3 ballen - 14 dopjes/pilonnen - 4 rode hesjes <p> Neutrale speler speelt samen met balbezitters.</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel met neutrale speler en/of individuele acties te scoren in één van de twee doeltjes. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens samen met neutrale speler tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt. 	<p>Veranderingen:</p> <ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen • doeltjes verder uit elkaar/dichter bij elkaar

23. 4 tegen 3 met twee pupillendoelen zonder keepers

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
<p>- 7 spelers per veld - veld: 20 x 30 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 pupillendoelen - 4 rode hesjes</p> <p>◆ Neutrale speler speelt samen met balbezitters.</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel met neutrale speler en/of individuele acties te scoren in het pupillendoeltje. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens samen met neutrale speler tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels: 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt.</p>	<p>Veranderingen:</p> <ul style="list-style-type: none"> veld vergroten/verkleinen

24. 4 tegen 3 met twee pupillendoelen met keepers

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
<p>- 7 spelers per veld - veld: 20 x 30 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 pupillendoelen - 4 rode hesjes</p> <p>◆ Neutrale speler speelt samen met balbezitters.</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel met neutrale speler en/of individuele acties te scoren in het pupillendoeltje. Verdediger probeert dit te voorkomen en vervolgens samen met neutrale speler tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels: 1. Spel begint met inrol vanaf keeper. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt.</p>	<p>Veranderingen:</p> <ul style="list-style-type: none"> veld vergroten/verkleinen

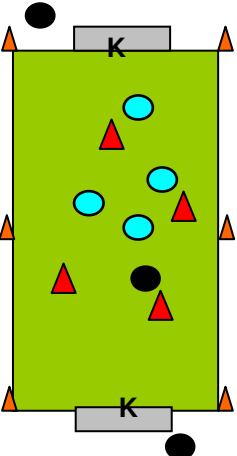
25. 4 tegen 4 met vier kleine doelen

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
<p>- 8 spelers per veld - veld: 20 x 30 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 14 dopjes/pilonnen (8 voor doeltjes) - 4 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in één van de twee doeltjes. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels: 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt.</p>	<p>Veranderingen:</p> <ul style="list-style-type: none"> veld vergroten/verkleinen doeltjes verder uit elkaar/dichter bij elkaar

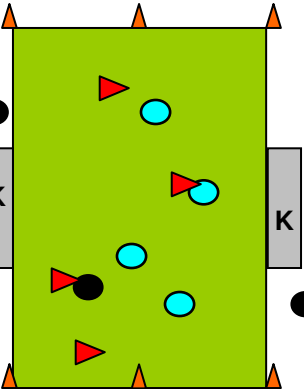
26. 4 tegen 4 met twee pupillendoelen zonder keepers

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
<p>- 8 spelers per veld - veld: 20 x 30 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 pupillendoelen - 4 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in het pupillendoeltje. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels: 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt.</p>	<p>Veranderingen:</p> <ul style="list-style-type: none"> veld vergroten/verkleinen

27. 4 tegen 4 met twee pupillendoelen met keepers

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 10 spelers per veld - veld: 20 x 30 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 pupillendoelen - 4 rode hesjes 	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in het pupillendoeltje. Verdediger probeert dit te voorkomen en vervolgens speler tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Spel begint met inrol vanaf keeper. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt. 	<p>Veranderingen:</p> <ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen

28. 4 tegen 4 met twee pupillendoelen met keepers

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 8 spelers per veld - veld: 30 x 20 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 pupillendoelen - 4 rode hesjes 	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in het pupillendoeltje. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt. 	<p>Veranderingen:</p> <ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen